Plná hra na CD: The Bear's Adventures SNOWY

01/05

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně 2 CD

leden

KyberMyš

Recenze her:
- Úžasňákovi
- FIFA Football 2005
- Pro Evolution Soccer 4
- Shark Tale



Zde musí být CD

ISSN 1213-7669


STAŇ SE ÚŽASŇÁKEM A ZACHRAŇ SVĚT!
PC CD-ROM
ÚŽASŇÁKOVI
THQ
KOMPLETNÍ PROFESIONÁLNÍ ČESKÁ VERZE
CZ
CD PROJEKT
SUPERSÍLA, SUPERRYCHLOST, NEVIDITELNOST, PRUŽNOST.
To jsou vaše zbraně. Bomby, střely, roboti a lasery – ty všechny ovládá nepřítel. Staňte se Úžasňákem v nové PC hře a zachraňte svět! Hra je v kompletní profesionální české verzi. Na dabingu PC hry se podíleli stejní herci jako u filmu: Jaromír Meduna, Tatiana Vilhelmová, Pavel Kříž, Radek John, Bohuslav Kalva, Marek Páleníček, Zuzana Stivínová, Vladimír Brabec a další.
NOVINKA!
JIŽ V PRODEJI
FANTASTICKY NÍZKÁ CENA
799
KORUN ČESKÝCH
WWW.THQ.CO.UK
DISNEY INTERACTIVE
PIXAR
ANIMATION STUDIOS
CD Projekt dětem
www.cdprojekt.cz
TVŮJ ZDROJ INFORMACÍ
The Incredibles © Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ and its logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.
K dostání v sítích prodejen Comfor, DATART, Globus, Hypernova, JRC, TESCO. Na Slovensku v sítích prodejen Brloh, Nay a TESCO.



Nazdar KyberMyšáci,

Musím říct, že psaní tohoto úvodníku mi dává trošku zabrat, protože je začátek prosince a já píšu do lednového čísla. Takže se vlastně momentálně nacházím v novém roce. A to nemám koupený ani jeden vánoční dárek...:-) No nic. Každopádně vám všem přeji to nejlepší do nového roku a ať se vám v něm daří co nejlépe.

V minulém čísle jsem sliboval další srovnání her stejného žánru. Sliby plním, a tak si tentokrát přečtěte EXTRA dlouhé recenze dvou nejlepších fotbalových titulů, které jsou teď na trhu – FIFA FOOTBALL 2005 a Pro Evolution Soccer 4. No...jeden je o dost lepší než druhý, ale nebudu vám nic prozrazovat předem. Další recenze, které v čísle objevíte, mají jeden jmenovatel. Bez jediné výjimky jsou všechny tvořeny na základě filmové předlohy. Hlavně si nenechte ujít The Incredibles neboli Úžasňákovi, kteří se podle Jakubova názoru tvůrcům z Heavy Iron Studios celkem povedli. Mějte se krásně a ať se vám KyberMyš líbí i v novém roce!

Rogi

P.S V příštím čísle se těšte na ďábelsky rychlé pokračování Need for Speed:Underground a...no to si asi už nechám pro sebe:-)

KyberMyš

Leden 2005

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Igor Walter
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

Název KyberMyš a logo KyberMyš jsou výhradním vlastnictvím společnosti Egmont ČR, s.r.o. Podepsané články vyjadřují názory autorů a nemusí být vždy totožné se stanoviskem redakce a vydavatele. Kopírování, opakované publikování nebo rozšiřování kteréhokoliv části časopisu se povoluje pouze s písemným souhlasem vydavatele a redakce. Redakce ani vydavatel neodpovídá za případné chyby na inzertních stránkách. Nevyžádané příspěvky nevracíme!

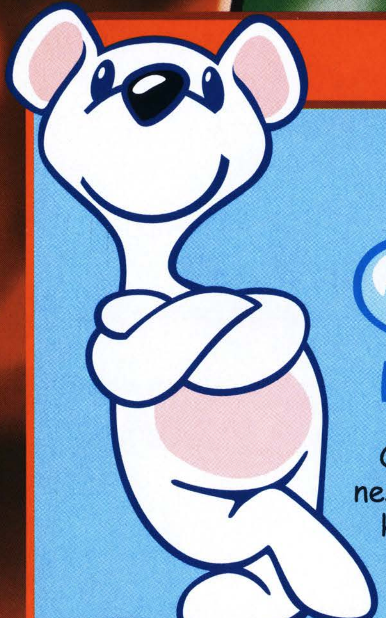
Tento produkt je ve Slovenské republice nevhodný pro děti do 12 let.

EGMONT

OBSAH

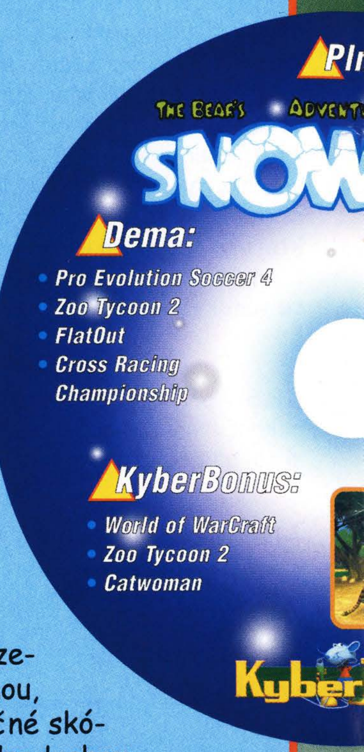
NAŠE CD

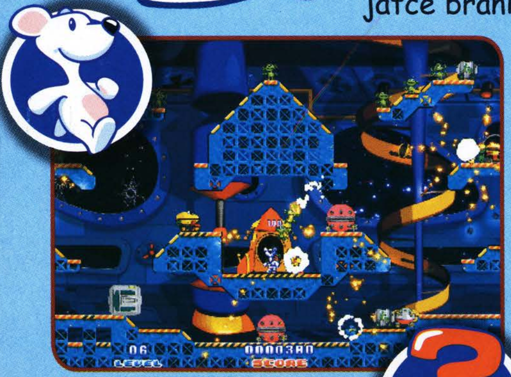
PLNÁ HRA



The Bear's Adventures SNOWY

Odvážný Snowy má před sebou velice nesnadný úkol, milí KyberMyšáci. Jeho zelení kamarádi jsou vězněni odpornými vesmírnými stvůrami. Pomocí portálů se mimozemšťané rychle vynořují na různých místech svého území a zajatce brání zuby nehty. To vás ale nesmí odradit, protože bez vaší pomoci Snowy nemá šanci uspět!





V této akční arkádovce má Snowy za úkol zachránit co největší počet svých zelených kamarádů a to učiní tak, že je dovede do své červené rakety. Čím více zelených kamarádů odvede k raketě najednou, tím větší bude jeho (a tedy i vaše) konečné skóre. Ze začátku si budete říkat, jak jednoduchou hru jsme to pro vás připravili, ale věřte tomu, že názor po několika levelech změníte. Počet zachráněných zajatců potřebný k úspěšnému zvládnutí úrovně se bude s každým zvládnutým levelem zvyšovat a stejně tak bude přibývat vesmírných zloduchů, kteří vám budou záchrannou operaci ztěžovat. A to na vás ve hře Snowy: Space Trip čeká přes 80 úrovní! Naštěstí budete mít k dispozici celou řadu bonusů a účinných zbraní (vesmírný nákupní košík a odpadkový koš), které vám budou na vaší cestě pomáhat. Zbraně zmíněné v závorce jsou opravdu účinné!:-) A ještě dvě věci na závěr, KyberMyšáci. Ta první je, že hra se neinstaluje! Jednoduše zkopírujte adresář Snowy z CD na pevný disk. Druhá podstatná věc je ta, že pokud začnete mít pocit, že ve hře Snowy: Space Trip opravdu kralujete a dosahujete obrovských bodových zisků, tak se podívejte na stránku http://www.alawar.com/snowy_st/hscore.php. Na ní jsou uvedeni rekordmani v počtu bodů (samozřejmě jsou rozděleni podle úrovně obtížnosti). Možná vás jejich bodové výsledky vyvedou z omylu:-) Tak na co čekáte KyberMyšáci? Pusťte se do hraní!







DEMA

PRO EVOLUTION SOCCER 4



A máme tu další díl stále populárnější série fotbalových simulací od společnosti Konami. Naváže PES 4 na veleúspěšný třetí díl? Je lepší než FIFA 2005? Zahrajte si ji a přesvědčte se sami. A také nezapomeňte na exkluzivní recenzi začínající na straně 24!



ZOO TYCOON 2



Po několika datadiscích jsme se dočkali regulérního pokračování veleúspěšné budovatelsko-ekonomické strategie. Více informací o této očekávané hře najdete na straně 10 v rubrice Supernovinka!

FLATOUT



Největší předností nové závodní hry od finského týmu BugBear Entertainment je dokonalý fyzikální model vozidel a detailní model poškození.

CROSS RACING CHAMPIONSHIP

Tento závodní titul od maďarského týmu Invictus nabídne více než 60 závodů v šesti různých prostředích. Všechny tratě budou hodně otevřené a umožní hráči vyrazit na vlastní průzkum, který povede třeba k nalezení vítané zkratky.



KYBERBONUS

V KyberBonusu na vás čeká nádherné video z hry World of Warcraft, a přestože mezi demy najdete Zoo Tycoon 2, přidali jsme i video této strategie. Stojí totiž za to! A jako tradičně nechybí návod, tentokrát na akční hru Catwoman.

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**



WORLD OF WARCRAFT



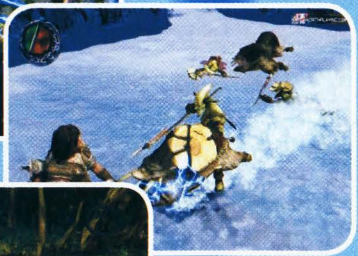
Čtyři roky uběhly od bitev, které jste zažili ve hře Warcraft III: Reign of Chaos a v zemi Azeroth se schyluje k další pohromě. World of Warcraft je online RPG hra, přesněji řečeno MMORPG (Massively Multiplayer Online Role Playing Game), což volně přeloženo do češtiny znamená online RPG pro masivní počet hráčů. Hru tedy bude možné hrát jen přes internet a to samozřejmě něco stojí. Poplatky by měly být v následující výši - 13 euro/měsíčně; při platbě na 3 měsíce dopředu 12 euro/měsíčně a při platbě na 6 měsíců dopředu 11 euro/měsíčně. To nezní lacině OVŠEM informace, které o hře máme, jsou ohromující a vypadá to, že by se investice měla vyplatit. Ve World of Warcraft totiž budete mít možnost spolupracovat nebo válčit s tisícovkami hráčů, kteří budou momentálně napojení na internet. Také vás čeká zkoumání obrovských měst, každé pod správou jedné z mnoha ras. Dále se připravte na plnění různých úkolů po celém rozsáhlém světě Warcraftu a dané úkoly se budou každý měsíc měnit! Je zkrátka na co se těšit! A nemějte obavy - o této hře si v KM ještě určitě napíšeme, protože má předpoklady k tomu stát se opravdovým hitem.



- Datum vydání: únor 2005
- Pravděpodobná cena: 1299 Kč
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: pouze český manuál

THE BARD'S TALE





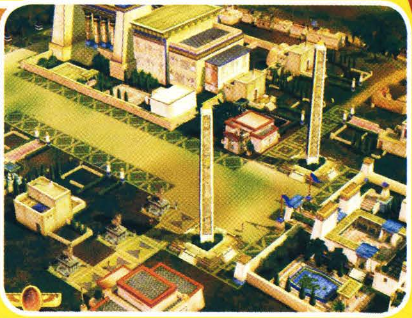




Legendární The Bard's Tale z dílny Briana Farga vydala společnost Electronic Arts v roce 1985. Po celém světě se prodalo více než milion originálek a tato hra se brzy stala bestsellerem číslo jedna, který si později vysloužil další dva díly a celou sérii knih. Hra od inXile Entertainment však není pokračováním titulu z 80. let - jedná se o zbrusu nové dobrodružství, jež přináší skutečně inovativní akční RPG s vtipnými dialogy, příběh, kvalitně zpracovaným systém rozvoje postav, výbornou 3D grafikou a nelineárním příběhem. Je otázkou, kdy hra vyjde, nejpravděpodobněji se jeví konec února 2005.

- Datum vydání: únor 2005
- Pravděpodobná cena: 999 Kč
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: profesionální česká verze

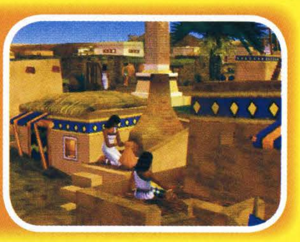
IMMORTAL CITIES: CHILDREN OF THE NILE



Nový kousek od hlavního designéra hry Pharaoh má název Immortal Cities: Children of the Nile, česky Nesmrtelná města: Děti Nilu. V této nové budovatelské strategii budete vládnout Egyptu ve fantastickém trojrozměrném prostředí. Pokrokový 3D engine vám umožní přepínání mezi pohledem z ptačí perspektivy a pohledem na úrovni ulice, takže budete moci sledovat každodenní městský ruch a vychutnávat detailnost grafiky. Jako faraon budete mít vliv na životy tisíců lidí, ale tady pozor! Immortal Cities: Children of the Nile má být první strategickou hrou, ve které se lidé chovají jako nezávislé bytosti. Takže moc si nebudete moci koupit, musíte si ji zasloužit. Lidé ve vaší zemi budou jednat podle své svobodné vůle a to pro vás bude představovat novou výzvu. Své ambice budete muset pečlivě vyvážit s potřebami svých poddaných. Když se jim znelíbíte, vaše impérium to velice brzy pocítí. A to ve špatném slova smyslu...







- Datum vydání: únor 2005
- Pravděpodobná cena: 999 Kč
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: profesionální česká verze

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II

Tato hra je pokračováním skvělého 3D RPG, které se odehrává pět let po událostech v prvním díle. Rytíři Jedi v této době ztratili veškerou svoji moc, respektive byli prakticky do jednoho zabiti Sith Lordy a Republika se pomalu, ale jistě rozpadá. Ujměte se role posledního Rytíře Jedi, který přežil jen díky ztrátě své paměti a je poslední nadějí pro řád Jedi a celou Republiku. SW: KotOR II nabídne (stejně jako první díl) dramatický příběh s výbornými dialogy, spoustou nových Jedi sil, nové zbraně, lokace, postavy a samozřejmě i povolání. Hned na začátku hry budou k dispozici 3 třídy Jedi a podle toho, kterou si vyberete, se bude hra dále odvíjet.









- Datum vydání: únor 2005
- Pravděpodobná cena: -
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: -

KYBERTOP

1 The Sims 2



980 hlasů

V redakci tuto hru hrajeme pořád a asi nás to jen tak nepřejde:-)... Do Sims 2 jsme se okamžitě zamilovali a jak se zdá, vám to také dlouho netrvalo. Podle našeho skromného názoru, má pokračování Sims první místo předplacené na pěkně dlouhou dobu.



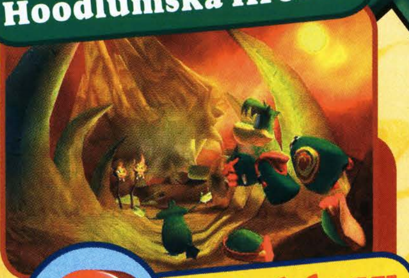
2 Harry Potter a Vězeň z Azbakanu



976 hlasů

V Kybertopu jsi dokouzlil Harry... Tvoje hůlka a čáry Simy jen tak nevystraší. Snad někdy v budoucnu, až budeš tak mocný jako Gandalf Bílý, je možná přemůžeš...

3 Rayman 3 Hoodlumská Hrozba



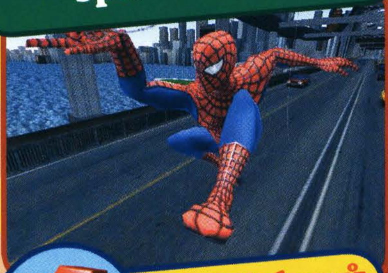
802 hlasy

Ještě maličko přidejte, kamarádi Raymana, a dostanete ho na druhé místo! Prozatím zůstává třetí, což není špatné. Neklesá a má naději na postup!

OMLUVA:

Výherce soutěžních her a knih z minulého čísla nemůžeme z důvodu technických potíží zveřejnit. Vylosované čtenáře budeme prostřednictvím elektronické a klasické pošty jednotlivě kontaktovat v průběhu měsíce ledna. Děkujeme za pochopení,
redakce KyberMyši.

4 Spider-Man 2



756 hlasů

Pavoučí muž vystrnadil The Sims Zvířátka i Abrakadabru! A protože Spider-Manovi nedělá nejmenší problémy šplhání, třeba brzy zavítá i do horních pater Kybertopu.

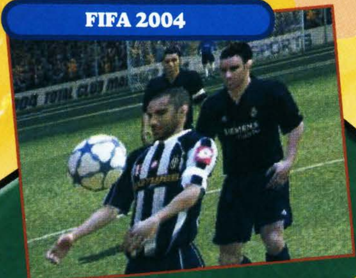
5 Worms 3D



652 hlasy

Trojrozměrní červi zatím stále odolávají rally útokům Collina Mc Rae, ale už určitě netrpělivě očekávají pomoc od svých „obléhaných" kamarádů. Uvidíme, jestli červi dobyjí vyšší patra našeho žebříčku nebo zůstanou nadále na jeho konci.

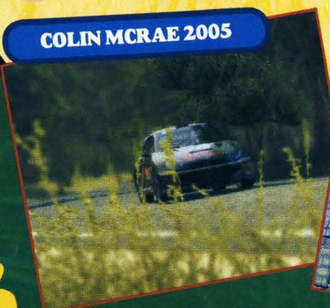
FIFA 2004



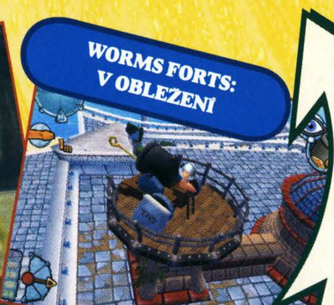
SHREK 2



COLIN MCRAE 2005



WORMS FORTS: V OBLEŽENÍ

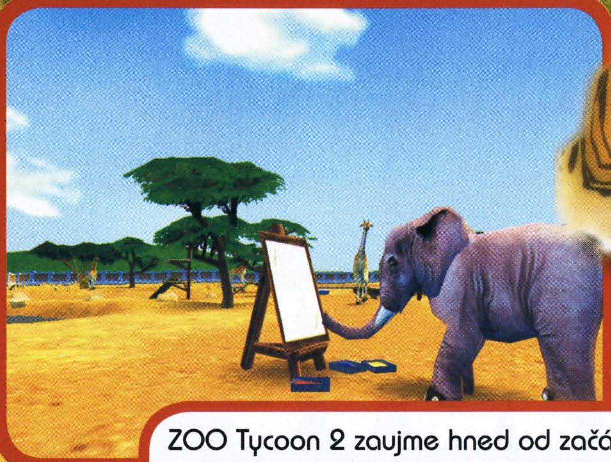


ÚTOČÍ


Od Sports Interactive, tvůrců série Championship Manager™, přichází Football Manager™ 2005!
ZÁVISLOST MÁ NOVÉ JMÉNO
Snili jste někdy o tom, že šéfujete těm nejlepším týmům světa? Nebo byste radši vedli svůj oblíbený klub k postupu? Chcete pomoci svému národnímu mužstvu v cestě za slávou? Football Manager 2005 vám skýtá všechny tyto možnosti. Můžete si vybrat z více než 3000 týmů ze 140 divizí z více než 40 zemí, včetně VŠECH světových lig. SEGA a Sports Interactive se spojili, aby vám představili nejlepší fotbalový manažer všech dob - Football Manager 2005, který je nejhlubším, nejkomplexnějším a nejrealističtějším pohledem do fotbalového světa. Poprvé v historii navíc v kompletní profesionální české verzi!
FOOTBALL MANAGER™ 2005
NOVINKA!
V PRODEJI OD 25. LISTPADU
FANTASTICKY NÍZKÁ CENA
999
KORUN ČESKÝCH
www.footballmanager.net
PROFESIONÁLNÍ ČESKÁ VERZE A VÝHRADNÍ DISTRIBUCE V ČESKÉ REPUBLICE A NA SLOVENSKU
CDPROJEKT
KOMPLETNÍ PROFESIONÁLNÍ ČESKÁ VERZE
CZ
CD PROJEKT
www.cdprojekt.cz
TVŮJ ZDROJ INFORMACÍ
SEGA
www.sega.co.uk
© Sports Interactive Limited 2004. Published by SEGA Europe Limited. Developed by Sports Interactive Limited. SEGA and SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. Football Manager, Sports Interactive and the Sports Interactive Logos are either registered trademarks or trademarks of Sports Interactive. Championship Manager is a registered trademark of the Eidos Group of Companies. © Eidos Interactive Limited 2004. Všechny další ochranné známky, loga náleží jejich právoplatným vlastníkům.

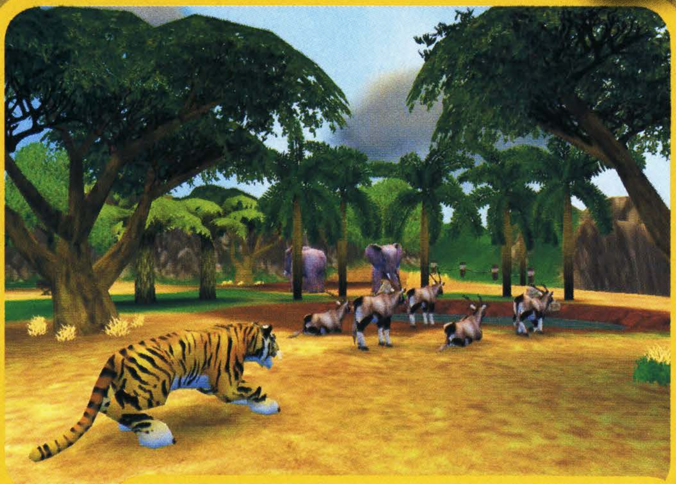
SUPERNOVINKA!

Kdo si vzpomíná na ZOO Tycoon? Všechny ruce jsou nahoře? Tak to vás určitě potěšíme! Už v prosinci se v prodeji objeví druhá část jedné z nejpopulárnějších ekonomických her! Čím vás hodlají tvůrci v pokračování překvapit?





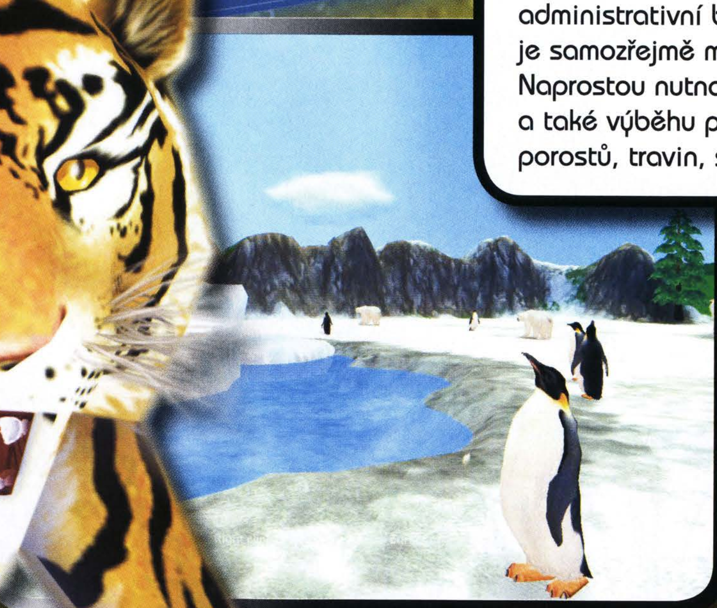
ZOO Tycoon 2 zaujme hned od začátku dokonalým trojrozměrným prostředím. Použitím 3D grafiky se vylepšila nejen vizuální podoba, ale hráč získá řadu nových možností, mezi kterými ční libovolné přibližování pohledu a pohybu kamery. Až vás překvapí, jak puntíčkářské detaily do hry vložili tvůrci z týmu Blue Fang Games.

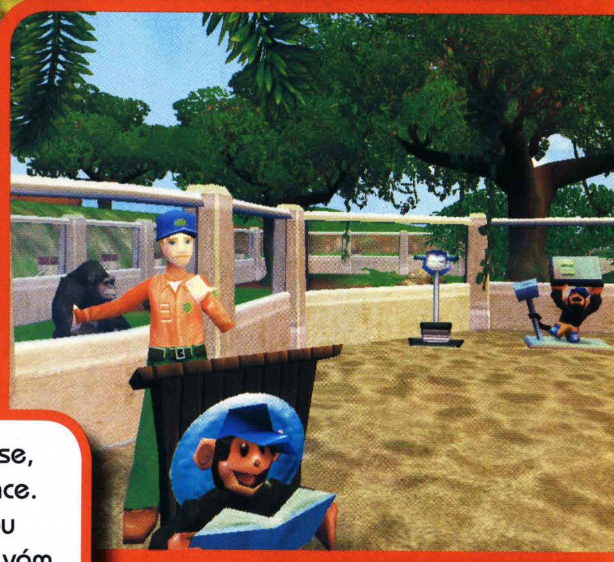


Ve „dvojce" najdete až 30 druhů zvířat, přitom vzhled i chování každého z nich jsou dokonale propracovány. Při takovém počtu „svěřenců", nesmíte samozřejmě zapomínat na angažování odborného personálu, jakými jsou drezéři nebo uklízeči klecí. Kvůli bezpečnosti návštěvníků musí v alejích zoo také pracovat i hlídači a rovněž baviči návštěvníků. Žádný ředitel zoo přece nechce, aby se jeho návštěvníci byť jen na minutu nudili!



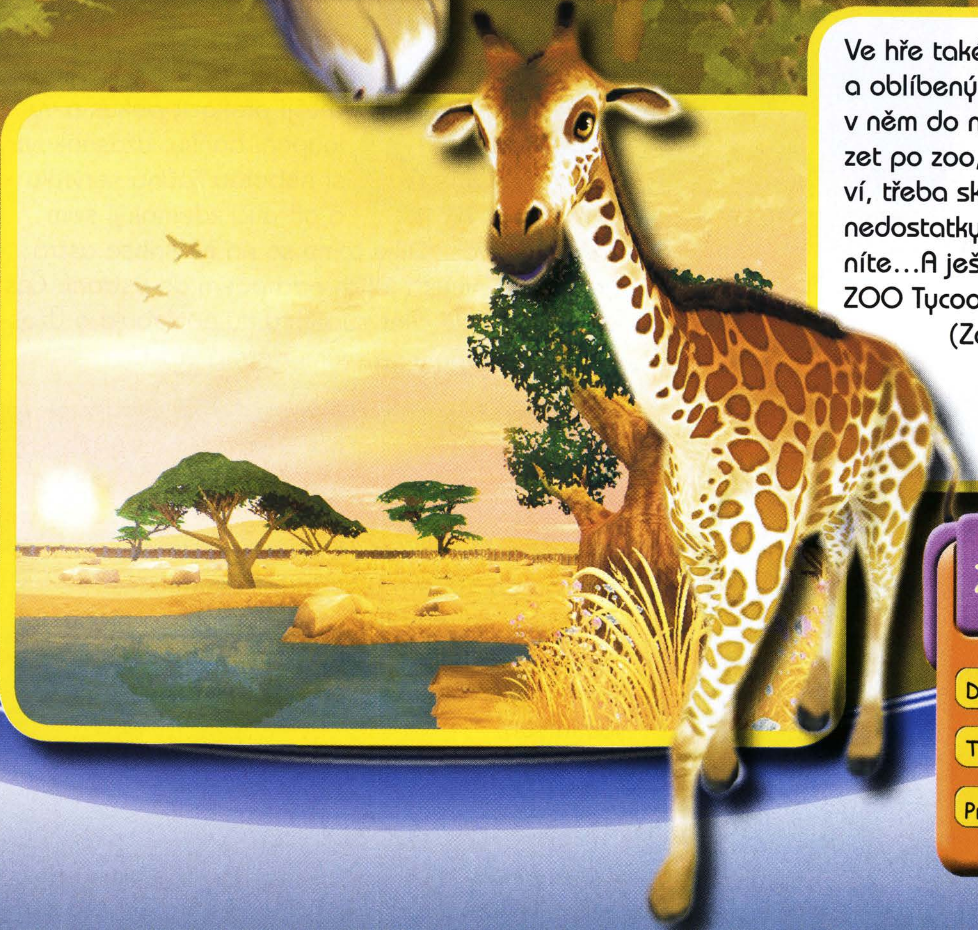
Cíl hry se nezměnil: vytváříte a řídíte vlastní zoologickou zahradu. K dispozici je více než 300 objektů od stájí, přes výběhy až po administrativní budovy, stánky s občerstvením atd. Všechny stavby je samozřejmě možné upravovat co do velikosti i vnějšího vzhledu. Naprostou nutností je přizpůsobení každé stáje, klece či pavilonu, a také výběhu potřebám každého zvířete. K tomu slouží celá řada porostů, travin, skal, jezírek, plotů atd.





Z novinek ZOO Tycoon 2 je třeba uvést zajímavé tréninkové mise, rozvinutou nápovědu a hlavně možnost fotografovat své svěřence. Své fotky umístíte do speciální složky a pošlete na internetovou stránku hry, aby každý mohl obdivovat vaše úspěchy! Určitě se vám zalíbí i mód Keeper, čili hlídač zoo, ve kterém se veškerá zábava soustřeďuje na péči o zvířata a jejich drezúru.

Ve hře také najdete mód Guest, známý a oblíbený z jiných „tycoonů". Vtělíte se v něm do návštěvníka, budete se procházet po zoo, obdivovat ji jeho očima a kdo ví, třeba skrz něj odhalíte také nějaké nedostatky, které jako ředitel(ka) odstraníte…A ještě jedna novinka na závěr: do ZOO Tycoon 2 přidali vývojáři encyklopedii (Zoopedii), která velice jednoduchou a přístupnou formou informuje o právě chovaných zvířecích druzích!



ZOO TYCOON 2

Distributor: Playman

Typ hry: budovatelská strategie

Premiéra: prosinec 2004

ÚŽASŇÁKOVI

Jak už se stalo pěknou tradicí, snad každý nový film od Disneye doprovází minimálně jedna počítačová hra. Bohužel ale jde většinou jen o to, svést se na vlně úspěchu stejnojmenného filmu. Do kin se nyní vřítili Úžasňákovi – nový film od studia Pixar, známého tvůrce hitů jako například Hledá se Nemo. Úžasňákovi, jako akční hra, samozřejmě neminuli ani naše počítače. Pojďme se tedy podívat, zda stojí za to si je zahrát nebo je hra určena jen pro skalní fandy.



Hra nemá s filmem společný pouze název, ale i vlastní děj. Začíná tedy akcí pana a paní Úžasňákových, kteří chtějí překazit pokus o vyloupení banky. Úžasňákovi si neberou žádné servítky a při akci zdemolují sem tam „pár" věcí. Díky tomu se na ně snese ostrá kritika, což vyústí jejich odchodem do ústraní. Čas však ukáže, že svět superhrdiny potřebuje a Úžasňákovi se (spolu se svými dětmi) vrací.



Přichystáno je celkem 18 úrovní, které nás zavedou do různých prostředí. První mise se odehrávají na vrcholcích mrakodrapů, zachraňovat budeme lidi z hořícího domu nebo navštívíme krásný (ale nebezpečný) tropický ostrov Nominisan.

Akční



Ve hře lze ovládat téměř všechny členy rodinky Úžasňákových. Nejčastěji to bude samozřejmě samotný pan Úžasňák, oplývající supersílou. Jeho údery dokážou rozbít většinu věcí a zle potrápit všechny nepřátele. Supersílu může využít také k házení různých předmětů na nepřátele, kácení vysokých stožárů, aby mohl překonat široké propasti, nebo k dlouhým skokům, kdy používá například palmy jako prak, který ho vystřelí do vzduchu.

Helen, neboli paní Úžasňáková, je obdařená superpružností. To znamená, že dokáže natáhnout své končetiny do neuvěřitelné délky. Nepřátele tak může likvidovat už na dálku, pokud ale dojde k bližšímu kontaktu, je samozřejmě slabší než její manžel. Ve hře s ní se také můžete těšit na překonávání mnoha překážek, kdy svoje ruce využívá jako záchytná lana.





Dalšími členy, kteří se vám v průběhu hry dostanou pod ruku, jsou děti rodičů Úžasňákových. Syn Dash je superrychlý a dcera Violeta se může učinit neviditelnou nebo se chránit neviditelným štítem. Violeta může svůj štít zkombinovat s Dashovou rychlostí a spolu tak mohou vytvořit Úžasňáckou kouli, která zlikviduje vše, co jí stojí v cestě.

Největším problémem hry je ovládání. To využívá jak klávesnici, tak myš. Levé tlačítko je klasický útok, pravé je pro použití supersíly. Bohužel však pohybem myši neotáčíte se svým hrdinou, ale pouze kamerou. Hrdinu ovládáte klávesami W,S,A,D (vpřed, vzad, otočení doleva a doprava). Takto řešené ovládání je bohužel značně nešikovné oproti klasickému provedení, kdy je myš využita pro otáčení hrdinou a klávesy A a D slouží k uhýbání do stran.

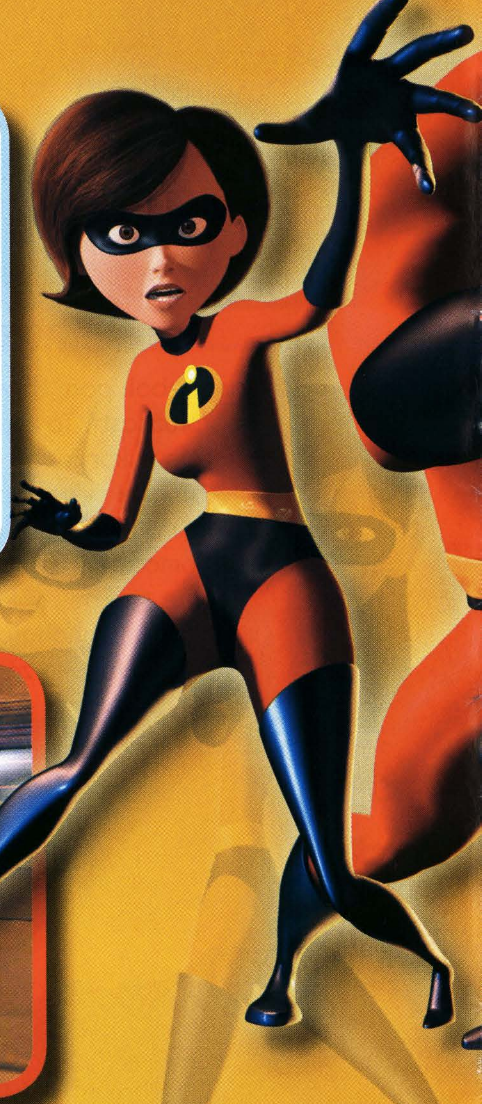


© Disney/Pixar © THQ Inc

HRAJEME



Kladem hry jsou značně různorodé úrovně. Jejich styl se liší hlavně v závislosti na tom, kterou postavu zrovna ovládáte. Na pana Úžasňáka čekají hordy nepřátel, paní Úžasňáková si užije časté překonávání překážek s využitím své pružnosti a Dash se většinou řítí vpřed a záleží jen na vašich bleskurychlých reakcích, aby se vyhnul všem překážkám. Jednou si také například zastřílíte z velkého pulsního děla nebo se proletíte mezi mrakodrapy.



V různých úrovních také potkáte různé nepřátele. V prvních úrovních vás budou otravovat nebezpeční mimové. Ostrov Nominisan je zamořen velkým množstvím nebezpečných robotů a obranných věží, v podpáleném domě se potulují chlápci s plamenomety atd. Na každého nepřítele samozřejmě platí trochu jiná taktika.







Vlastní souboje s nepřáteli se většinou díky špatnému ovládání zvrhnou v naprostý chaos. Pokud jich není moc, dá se to ještě vcelku dobře zvládat, ale jakmile se vyřítí nepřátel víc, nebudete vědět, kde vám hlava stojí. Bez možnosti uhýbání do stran tak budete muset zoufale kličkovat a stále být v pohybu. Vše navíc komplikuje někdy až příliš efektní grafika – přes množství výbuchů, plamenů a dýmu občas není nic vidět.

Akční

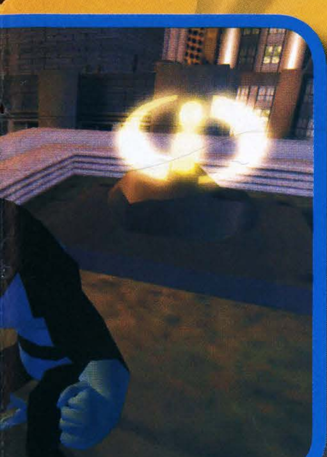




Samotnou kapitolou jsou souboje s bossy. Mezi ně patří třeba Bombový Jacques nebo robot Omnidroid. I zde budete spílat nešikovnému ovládání, které je navíc ještě víc omezeno. Kamera se totiž automaticky stáčí vždy k soupeři, tudíž máte značně zmenšenou možnost pohybu. Prakticky se můžete pohybovat jen směrem k němu nebo od něho. Jakmile se vydáte do strany, kamera se vždy po chvíli stočí čelem k bossovi. To stěžuje už tak obtížné souboje a vítězství bude stát hodně šikovnosti a trpělivosti.



Po grafické stránce vypadá hra docela dobře. Jako nejpovedenější bych uvedl úrovně odehrávající se v džungli na ostrově Nominisan, které jsou moc pěkně zpracovány. Skvěle vypadá hlavně lesknoucí se vodní hladina. Samotné postavy jsou propracovány a rozpohybovány také dobře, včetně jejich mimiky.



V levém horním rohu obrazovky se nachází ukazatel zdraví a supersíly. Použití supersíly totiž stojí nějakou energii. Tu lze dobíjet likvidováním nepřátel nebo sbíráním speciálních předmětů. Sbíráním jiných předmětů lze dobít i ztracené zdraví.

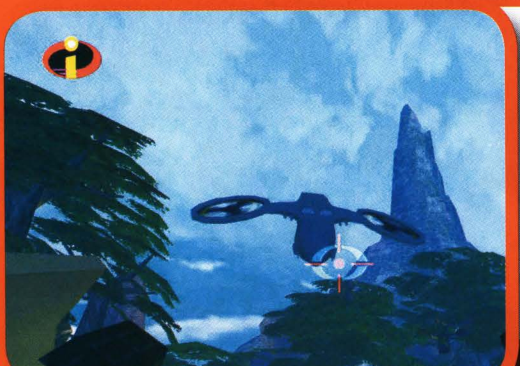
HRAJEME

Zvuková stránka není nijak výjimečná. Hudba hrající na pozadí je většinou nevýrazná a často ji nebudete vůbec vnímat. O dabingu se zmiňuji jinde. Zvukové efekty jsou také v pořádku snad jen s výjimkou chůze, která je doprovázena nepřirozeným „křupáním", které mi časem začalo lézt na nervy:-).





Hru lze uložit pouze na začátku každé úrovně. Během úrovně se nacházejí také kontrolní body, na kterých se v případě smrti objevíte, ale pokud hru ukončíte, pak danou úroveň musíte začít vždy od začátku. Nemožnost hru kdykoliv uložit a špatné ovládání činí některé části velmi frustrujícími a budete je muset mnohokrát opakovat.



Velkým pozitivem je profesionální česká verze hry. Hra je kompletně v češtině a to včetně filmových ukázek propojujících jednotlivé úrovně. A co víc, hra je nadabována herci, kteří se podíleli na české verzi stejnojmenného filmu (např. Pavel Kříž, Tatiana Vilhelmová,...). V průběhu hry hrdinové často (někdy až příliš) vaše snažení komentují vtipnými hláškami.



Ve hře lze sem tam nalézt speciální předměty – těmi jsou ve skutečnosti bonusové obrázky týkající se této hry (například různé artworky), které si můžete prohlédnout v menu. Bohužel jsou v dosti nízkém rozlišení, takže je někdy obtížné rozeznat, co na nich vlastně je.



minusy

Špatné ovládání a z toho plynoucí vysoká obtížnost

plusy

Nápadité úrovně, slušná grafika, česká verze

MŮJ NÁZOR



Úžasňákovi mohli být zajímavou hrou. Obsahují totiž mnoho dobrých věcí. V prvé řadě jsou to nápadité úrovně, které jsou čas od času doplněny zábavnými vložkami jako je například ovládání děla. Navíc jsou k dispozici čtyři rozdílní hrdinové (i když převažuje pan Úžasňák). To vše zabalené ve velmi pěkné grafice a doplněné výborným českým dabingem. Bohužel to vše sráží nešťastně zvolené ovládání. Hra sama o sobě není moc lehká, ale toto ji činí ještě víc obtížnou. Souboje jsou často nepřehledné, kamera se ve stísněných prostorách zasekává o stěny, takže pokud váš hrdina stojí zády u zdi, nevidíte před sebe. A jelikož hru nelze kdykoliv uložit, budete některé úseky mnohokrát opakovat. V tom případě ani tolik nevadí menší počet misí, protože hru jen tak nepokoříte.

Jakub

Úžasňákovi

Lokalizace: český dabing

Distributor: CD Projekt

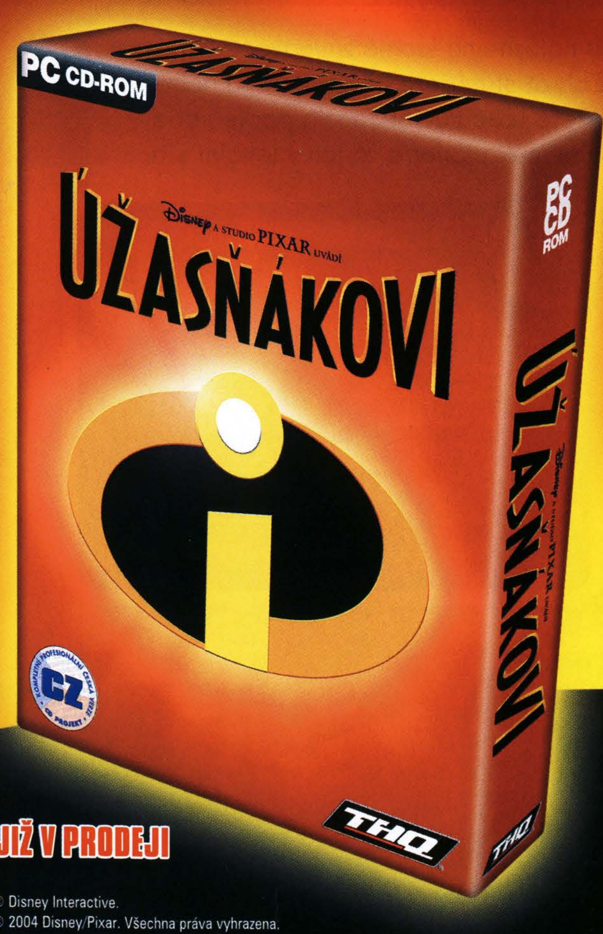
Cena: 799,-Kč | Věk: od 4 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 800 MHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB

Hratelnost: 2 | Grafika: 5

Zvuk: 3

Celkové hodnocení 3+



STAŇ SE ÚŽASŇÁKEM A ZACHRAŇ SVĚT!

SUPERSÍLA, SUPERRYCHLOST, NEVIDITELNOST, PRUŽNOST.

To jsou vaše zbraně. Bomby, střely, roboti a lasery - ty všechny ovládá nepřítel. Staňte se Úžasňákem v nové PC hře a zachraňte svět! Hry je v kompletní profesionální české verzi. Na dabingu PC hry se podíleli stejní herci jako u filmu!

Odpovězte správně na soutěžní otázku a vyhrajte jednu ze tří PC her Úžasňákovi.

Jaký podnázev má druhá hra Úžasňákovi od společnosti CD Projekt?

A. *Do oběda to nestihnou!*

B. *Po snídani si dají sodovku!*

C. *Do večeře musejí zachránit svět!*

Odpovědi posílejte do 4. 1. 2005 na adresu: Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 10600 Praha 10.
Do odpovědi napište KyberMyš 1/05 - Úžasňákovi a správnou odpověď.

Nápovědu najdete na www.cdprojekt.cz

JIŽ V PRODEJI

WWW.THQ.CO.UK

Disney Interactive PIXAR Animation Studios CD Projekt dětem

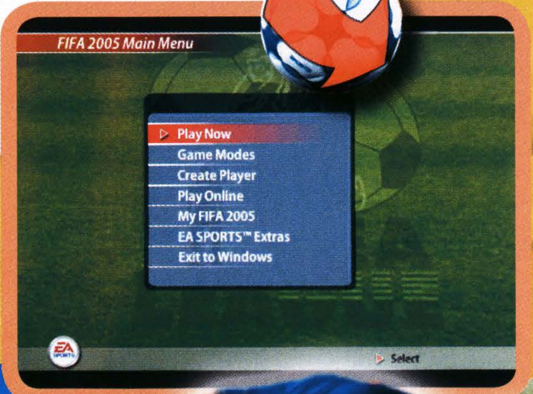
© Disney Interactive.
© 2004 Disney/Pixar. Všechna práva vyhrazena.

K dostání v sítích prodejen Comfor, DATART, Globus, Hypernova, JRC, TESCO. Na Slovensku v sítích prodejen Brloh, Nay a TESCO.

HRAJEME

S železnou pravidelností nás rok co rok vývojáři EA Sports zásobují nejnovějšími kousky svých sportovních sérií. Každoročně se hráči těší na vylepšenou grafiku a hratelnost, aktuální statistiky a hlavně na různé novinky. Právě série FIFA Football posledních několik let jakoby ustrnula na mrtvém bodě. Naštěstí se ale loni objevila velmi schopná konkurence v podobě třetího dílu Pro Evolution Soccer, a tak i vývojáři FIFY museli trochu přidat, aby jim takříkajíc neujel vlak.

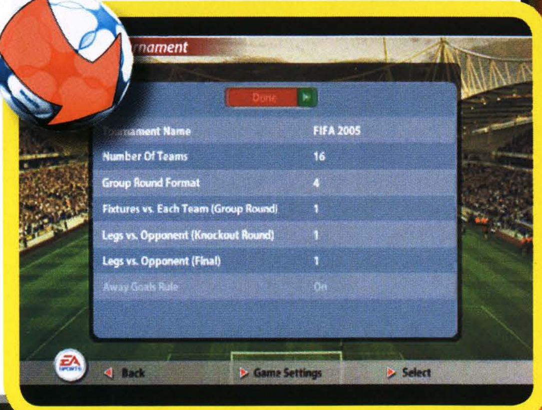
Po spuštění hry vás samozřejmě přivítá hlavní menu. Jeho zpracování bývá v sérii FIFA dosti problémové, letos to však nedopadlo nijak hrozně. Většinou se dá ovládat pouze klávesnicí, samozřejmě je také možné (a někdy i nutné) použít myš. Jediným problémem jsou občas malá tlačítka, na která je občas nutné kliknout i vícekrát, než zareagují.



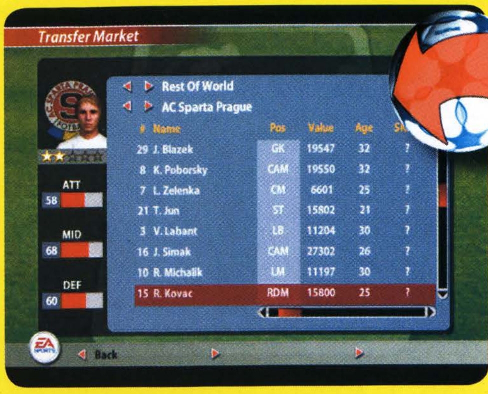
Takže, co nového má FIFA pro hráče přichystáno? Tou hlavní novinkou je konečně propracovaný mód kariéry, kdy jako manažer začínáte od píky a postupně se (během 15 sezón) propracováváte stále výš. Nově si také můžete stvořit vlastního hráče a úprav doznalo i ovládání hráčů, když přibyl nový prvek tzv: „První dotyk".



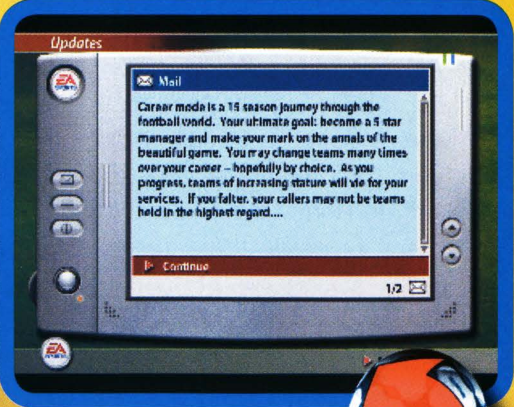
Mezi herními módy nalezneme kromě zmiňované kariéry i staré známé. Zahrát si můžete přátelák, ligu nebo turnaj. Turnaj si můžete také vytvořit zcela podle sebe. Nechybí ani oblíbený multiplayer a to jak v lokální síti, tak i po internetu. FIFA nabízí také trénink, ale v něm je možné si procvičit pouze standardní situace (penalty chybí) nebo si zahrát cvičnou hru.



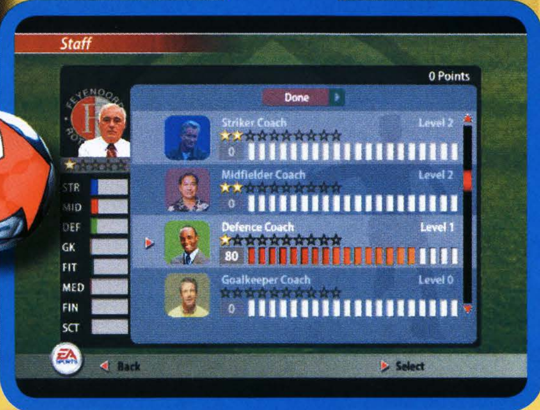




Tradiční předností FIFY je samozřejmě licence. I v tomto dílu nalezneme 18 skutečných lig (a i v tomto díle naše chybí), 38 národních reprezentací a 11 tisíc skutečných hráčů. Ti mají z důvodu návaznosti her FIFA a TOTAL CLUB MANAGER velké množství různých vlastností ohodnocených stobodovou stupnici. Z toho důvodu je každý hráč unikátní.



Jako manažer se postupem času zlepšujete. Za každý vítězný zápas či úspěch v lize nebo v pohárech získáte několik bodů, které můžete investovat do některé ze svých vlastností. Těch je osm – trénink útočníků, záložníků, obránců, brankářů a fyzičky hráčů, finance, medicína a vyhledávání talentů. Co jaká vlastnost ovlivňuje je nasnadě.



Věnujme se hlavnímu lákadlu tohoto dílu – módu kariéry. V ní začínáte jako zcela neznámý manažer, a proto počítejte s tím, že nějakou dobu potrvá než se dostanete k trénování některého velkoklubu. Na začátku každé sezóny si zvolíte oblast, kde chcete trénovat. Každá oblast obsahuje několik lig. Z této oblasti si vyberete svůj tým, na výběr však máte pouze týmy odpovídající vaší pověsti a schopnostem. Takže na začátku své kariéry se můžete těšit třeba na nemehla ze třetí anglické ligy:-).



Možnosti nastavení herní taktiky jsou opět poměrně chudé. Na výběr máte z několika klasických rozestavení hráčů, která nelze dále upravovat. Dále máte na výběr tři útočné a obranné strategie a tři styly celkové hry mužstva (útočná, neutrální, obranná). Víc nic, což je velká škoda.



HRAJEME

S kariérou přišla také vylepšená možnost obchodování s hráči. To už není tak snadné jako dřív. Dřív stačilo prodat pár nepotřebných hráčů a koupit si kohokoliv. Nyní můžete také prodat pár nepotřebných a hráčů a dokonce tak ušetřit na nějakou hvězdu, ale tato hvězda vám s klidem řekne, že v žádném případě nepůjde kopat někam do Horní Dolní, kde šéfuje nějaký manažerský zelenáč.

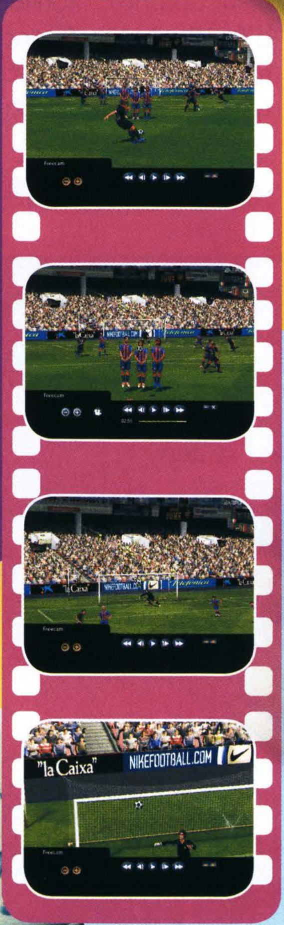




Mezi stadiony, na kterých budete v průběhu své kariéry hrát, najdeme opět několik známých fotbalových svatostánků jako Old Traford, Nou Camp a další. Znalci jistě ocení jejich věrné předělání na obrazovky našich počítačů.

I do samotné hry se pravděpodobně pro většinu hráčů promítne novinka v podobě kariéry. Poprvé jsme totiž nuceni hrát za slabá mužstva. S útočníkem z druhé bundesligy sotva vstřelíte gól z větší dálky, a stejně tak s obránci mužstva nižší ligy si každý zkušený útočník pohraje jak kočka s myší. Občas se také nezdaří přihrávka atd. Naštěstí to však není nijak přehnané a hra se nestává frustrující ba právě naopak, hra za nezkušené borce je osvěžující novinkou.

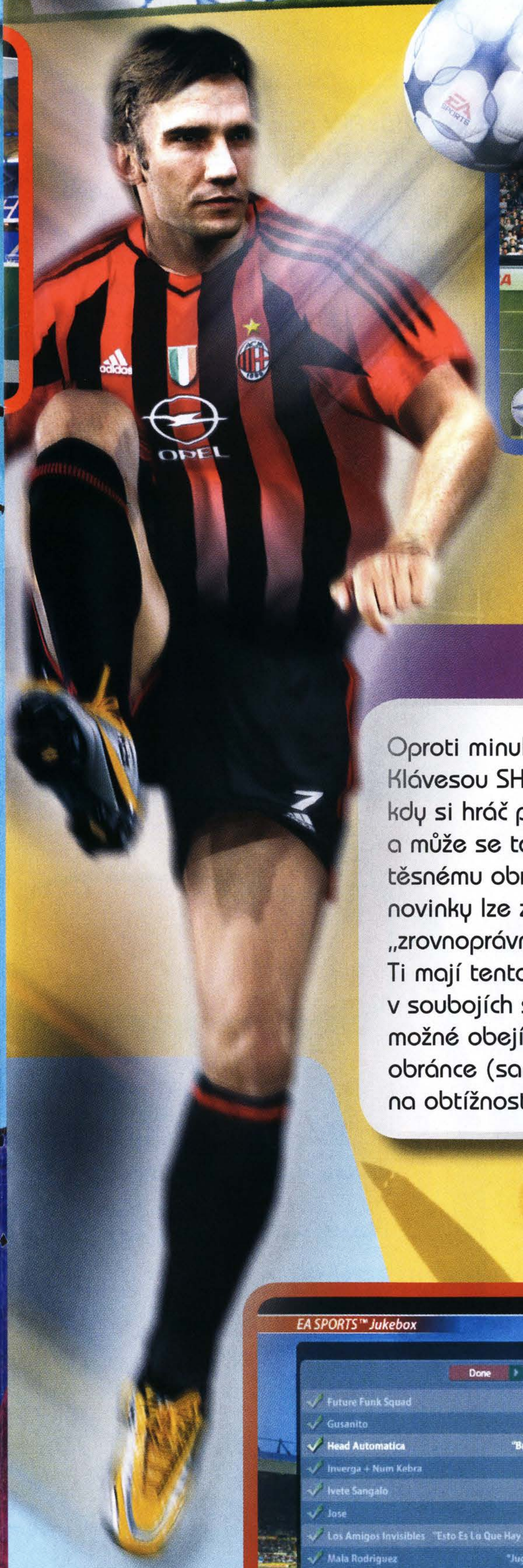






Oproti minulému dílu přibyla funkce „prvního dotyku". Klávesou SHIFT je nyní možné lepší zpracování přihrávky, kdy si hráč při přijetí míč předkopne ve zvoleném směru a může se tak vyhnout dotírajícímu obránci. Mezi další novinky lze zahrnout i určité „zrovnoprávnění" útočníků. Ti mají tentokrát větší šanci v soubojích s obránci a je možné obejít jednoho, dva obránce (samozřejmě záleží na obtížnosti).

Sportovní



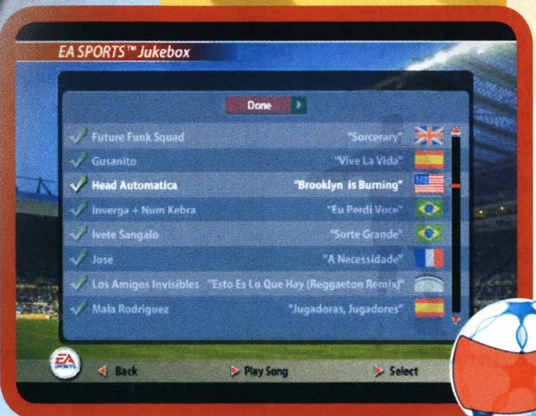


Na čem bohužel EA SPORTS během uplynulého roku nezapracovali, jsou standardní situace. Tedy přesněji, zahrávání přímých kopů je v pořádku – zvolíte místo, kam chcete míč vstřelit, faleš a sílu střely a pak už záleží jen na vašich reakcích. Naproti tomu, nepřímé kopy jsou nehratelné – nemáte vůbec přehled kam míč půjde, a tak většinou končí na kopačkách soupeře. Rohové kopy jsou zase rozehrávány vždy na stejné místo a vy si jen volíte hráče, se kterým se budete snažit k míči dostat. V praxi máte jedinou možnost, ve všech ostatních je pánem

Oproti minulému dílu přibyla funkce „prvního dotyku". Klávesou SHIFT je nyní možné lepší zpracování přihrávky, kdy si hráč při přijetí míč předkopne ve zvoleném směru a může se tak vyhnout těsnému obránci. Mezi další novinky lze zahrnout i určité „zrovnoprávnění" útočníku. Ti mají tentokrát větší šanci v soubojích s obránci a je možné obejít jednoho, dva obránce (samozřejmě záleží na obtížnosti).

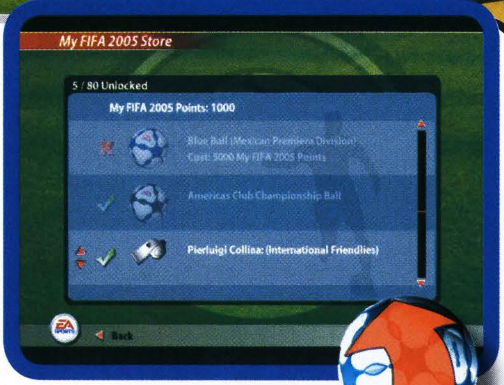






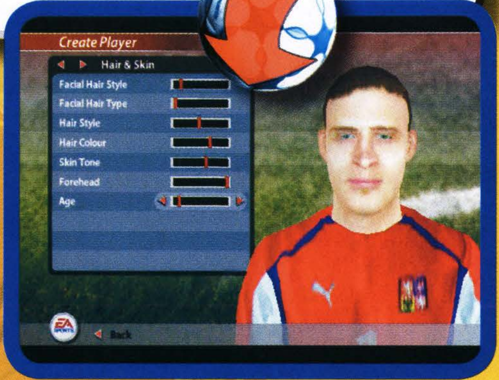
Zvuková stránka je na standardní úrovni. Komentáře se zhostili opět dva staří známí a ačkoliv se snaží, po nějaké době vám budou některé hlášky už lézt krkem. Občas se ale i sympaticky rozpovídají. Fandění fanoušků mohlo být lepší, o nějaké strhující atmosféře se nedá mluvit, ale aspoň něco. Jako u každého dílu vás i zde čeká našlapaný soundtrack.

HRAJEME



Za určité věci jako například vítězství v lize, šňůru deseti vítězství v řadě ale i návštěvu menu s herním nastavením, dostáváte zvláštní body (neplést s manažerskými body), které pak můžete směnit za určité bonusy. Mezi ně například patří třetí dresy pro některá mužstva, nové míče, noční verze známých stadionů a také známá soudcovská celebrita Colina:-).

V dřívějších verzích FIFY bylo možné si upravit hráče podle libosti. Časem tato možnost vymizela, ale nyní se vrací dokonce vylepšená – nemusíte totiž upravovat stávajícího hráče, ale můžete vytvořit hráče kompletně nového. A to se vším všudy. Vytváření jeho vzhledu tak trochu připomíná tvorbu simíka v The Sims 2, dále lze nastavit v jakém týmu bude hrát, jeho věk, výšku, váhu, číslo dresu, a také jeho atributy.



plusy

Mód kariéry, podrobné statistiky hráčů, velký počet soutěží.

minusy

Standardní situace, chudé možnosti v nastavení taktiky a tréninku

MŮJ NÁZOR



Minulé díly série FIFA Football byly kritizovány hlavně za to, že nepřináší nic nového. V tomto případě se zdá, že se začíná blýskat na lepší časy. S FIFA 2005 přichází dlouho slibovaný mód kariéry, který se svou délkou až 15 sezón znamená skutečně velmi dlouhou hrací dobu. Také na samotné herní stránce v EA SPORTS zapracovali – obránci už nejsou v soubojích s útočníky nepřemožitelní. Hráči se také hned nevrací na své pozice – pokud s obráncem v rychlém brejku přespurtujete půlku hřiště, tak se po předání míče hned neotočí a neupaluje zpátky, nýbrž se dál snaží nabízet do šancí. I přesto však bývá obrana jako celek často dost zatažená a mezí ní a zálohou občas vznikají velké mezery. Hráče nejnovějšího Total Club Managera určitě potěší provázanost s hrou FIFA 2005. V ní je totiž možné odehrávat zápasy z TCM. Jak jsem už psal, grafická stránka začíná pomalu a jistě zastarávat, v dnešní době si lze představit i lepší zpracování. Prozatím je však dostačující a dá se předpokládat, že se do příštího dílu vylepší.

Mezi jednoznačná negativa patří rozhodně zahrávání standardních situací, chudé možnosti nastavení taktiky a také mi chybí propracovanější trénink (například penalty se učíte jedině praxí, což může někdy dost mrzet). Otravné je také někdy až trojí potvrzování každé větší změny.

Jakub

FIFA FOOTBALL 2005

Lokalizace: český manuál

Distributor: EA Czech

Cena: 1499,-Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 700 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 32 MB,

Hratelnost: 5 | Grafika: 4

Zvuk: 5

Celkové hodnocení **5**



FIFA FOOTBALL 2005

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry FIFA FOOTBALL 2005 od společnosti EA Czech (www.electronicarts.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 1. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s EA Czech).

Hodně štěstí!

1) Kolik oficiálních lig je ve hře?

a) 15

b) 18

c) 19

2) Jak dlouho trvá kariéry?

a) 15

b) 20

c) neomezeně

3) Se kterou hrou je FIFA 2005 spřízněna?

a) NHL 2005

b) Football manager

c) Total club manager

4) Kolik vlastností máte jako manažer?

a) 4

b) 6

c) 8

5) Lze si vytvořit vlastního hráče?

a) ano

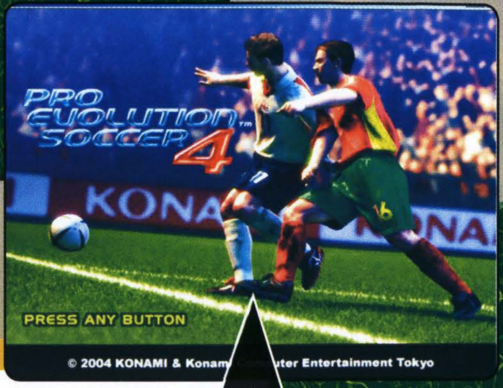
b) pouze upravit stávajícího

c) ne



HRAJEME

Minulý rok zavítala známá konzolová série Pro Evolution Soccer i na obrazovky počítačů a způsobila velké pozdvižení. Počítačoví hráči odkojení mnoha díly FIFA Football měli před sebou najednou docela jiný fotbal. Jiný ve smyslu reálnější, propracovanější a hlavně zábavnější. Měl samozřejmě i svoje chybky – jelikož se jednalo o první počítačový díl, provázelo ho mnoho hardwarových problémů, jiným hráčům chyběl multiplayer. Letos přichází další díl fotbalu od Konami. Podaří se mu vychytat všechny loňské mušky a stát se opět tou nejlepší fotbalovou simulací?



Co přináší čtvrtý díl nového? Nečekejte žádné razantní změny, ale spíše jemné úpravy, které dále prohlubují vynikající hratelnost. Přibyl tak chybějící hlavní rozhodčí (na čárové si asi ještě počkáme), u rozehrávání přímých kopů lze spolupracovat se spoluhráčem a drobných vylepšení doznala i technická stránka. Jedinou výraznou změnou je multiplayer (o něm se zmíním ještě jinde).

PRO EVOLUTION SOCCER 4™



Mezi herními módy, které hra nabízí, nalezneme osvědčenou taktiku. Na výběr máme trénink, klasický přátelák, některou z evropských lig nebo reprezentační turnaje alá mistrovství světa nebo Evropy. Ligu, stejně jako turnaj, si lze vytvořit podle sebe. V neposlední řadě je tu i mód kariéry – tzv. Master League.

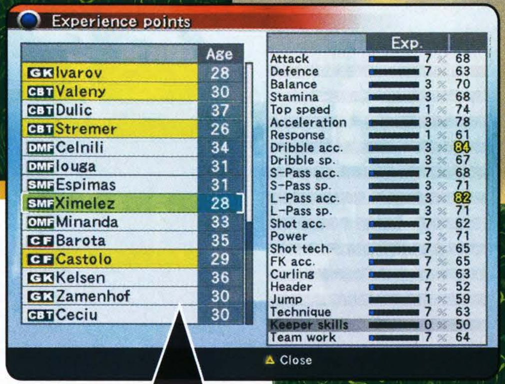
Pokud je PES4 první díl této série, na který jste narazili, je více než vhodné zahájit hru tréninkem. V něm si totiž lze nacvičovat vše – od naprostých základů až po pokročilé herní situace (základní přihrávky, přihrávky do běhu, narážečky, standardní situace...). Oproti sérii FIFA je trénink v PES neuvěřitelně rozsáhlý a budete se k němu v průběhu vašeho hraní často vracet.





V PES4 na vás čeká pět základních obtížností. Novinkou je šestá obtížnost, kterou lze odemknout za určitý počet speciálních PES bodů, a kterou ocení asi jen ti největší tvrďáci:-). Jednotlivé stupně jsou pečlivě vyvážené a nutí vás postupně se učit nové a nové dovednosti – zatímco na nejnižším stupni není problém s jedním hráčem přejít velký kus hřiště, na vyšších stupních musíte útoky postupně budovat.





To, co vás u PES4 udrží dlouhou dobu, je kariérní mód Master League. Začít můžete s naprosto neznámým týmem (který si můžete v příslušném editoru upravit podle svých představ) a postupně se s ním propracovat až na mety nejvyšší. Z původních neschopných hráčů se časem (a poctivým tréninkem) můžou stát hvězdy. Svůj tým spravujete jak po fotbalové tak i finanční stránce - hráčský kádr lze tudíž posílit i různými přestupy.

Další složkou hry, kde PES poráží FIFU rozdílem třídy, jsou možnosti nastavení taktiky. Jejich bohatství překvapí každého neznalého hráče a co víc, každá změna se projeví i v samotné hře! V obranném nastavení tak vaši hráči důsledně brání a neženou se dopředu a naopak. Na každého soupeře platí jiná taktika a nedílnou součástí úspěchu je pečlivá studie soupeřových slabých a silných míst.





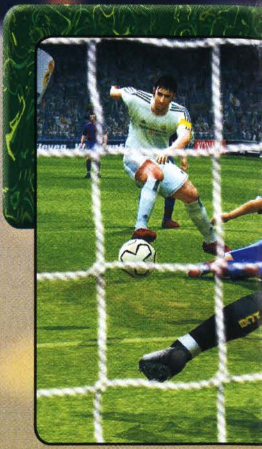
Nastavení herní strategie jde až tak daleko, že můžete každému hráči navolit individuální pokyny. Lze mu například určit do jakých míst si má nabíhat při útoku nebo mu přidělit nějakého soupeřova hráče, kterého má osobně bránit.



HRAJEME



Samotný zápas je vrcholem PES. V sérii FIFA časem rozpoznáte určité stereotypy, které velmi sráží hratelnost. V PES nic takového nehrozí – AI soupeře dobře reaguje na vzniklé situace a neuchyluje se ke stále stejným druhům útoku. I po několika týdnech hraní tak můžete narazit na nové věci a možnosti. Nováčka zpočátku zaskočí také poměrně složité ovládání, ale časem do něho jistě pronikne a zjistí, jaké bohaté možnosti nabízí.



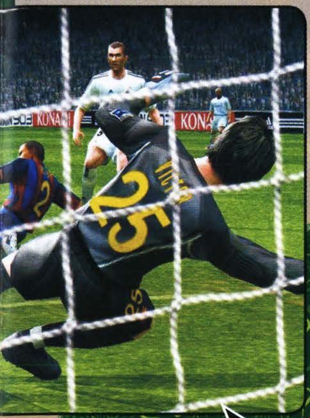


Chrochtat blahem budou jistě i milovníci všemožných statistik. Po každém zápase se totiž můžete probírat hordami údajů. U každého hráče zjistíte, kde se nejčastěji pohyboval, kolikrát vystřelil na bránu či kolikrát někomu přihrál. Jednotliví hráči jsou také různě obodováni v několika kategoriích podle výkonu, který v uplynulém zápase podali.



Jinde nevídanou volbou, hodící se spíše do nějakého fotbalového managera, je možnost ovlivňovat hru pouze jako trenér. Tedy neovládat jednotlivé hráče, ale hru usměrňovat vydáváním různých taktických pokynů. Ty se totiž ve hře skutečně projeví a nejedná se jen o drobné nevýznamné změny.





Jednou z mála věcí, kde má FIFA navrch, je oficiální licence snad na vše, co s fotbalem souvisí. Oproti minulému dílu zaznamenal v této oblasti PES4 mírný pokrok a hra obsahuje licenci na španělskou, italskou a holandskou nejvyšší soutěž. Z 18 ligami FIFY se však stále rovnat nemůže. Naštěstí však existuje editor a nadšení fanoušci, díky nimž si lze z internetu stáhnout příslušné updaty.



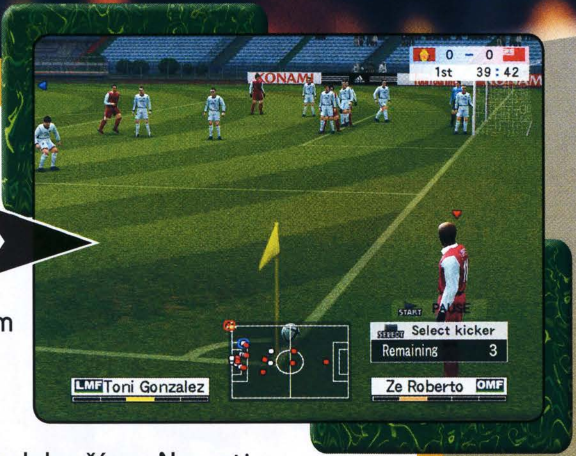
Každý hráč je charakterizován souhrnem různých vlastností. V módu Master League se tyto vlastnosti postupem času mění. Mladším nezkušeným hráčům se zvyšují, zatímco starým veteránům klesají až nadejde čas odchodu do důchodu.



Jak už jsem se zmínil jinde, v PES4 lze konečně najít multiplayer. Minulý díl umožňoval hru více hráčů pouze na jednom počítači, nyní lze hrát i po síti. Na výběr je však pouze přátelák a to ještě ochuzený o různé možnosti nastavení. I tak je to však pokrok.



Graficky je na tom Pro Evolution Soccer 4 velmi dobře. Známí hráči se věrně podobají svým předlohám. Věrně vypadá i samotná hra, pohyby hráčů či chování míče (různé míče se od sebe údajně trochu liší). Trochu slabší je snad jen vzhled okolí – stadionů a diváků. Zvuková stránka je také v pořádku až na poněkud stereotypní komentář.



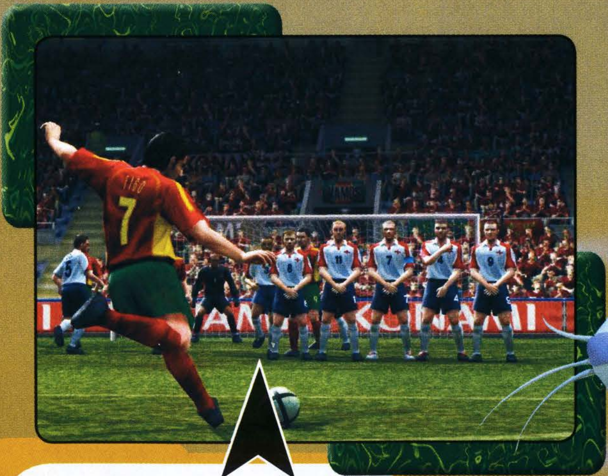
Zajímavé je srovnat filosofie obou konkurentů. FIFA přináší s téměř každým dílem nějakou změnu v ovládání, někdy k lepšímu, jindy k horšímu. Naproti tomu jde PES4 cestou nenásilných jemných úprav – jedná se skutečně o evoluci jakou má tato série v názvu.

MŮJ NÁZOR



I tento rok je o králi fotbalových simulací jasno. Série FIFA Football, po několik let neotřesitelný vládce, je podruhé za sebou poražena hrou Pro Evolution Soccer. Ačkoliv letos FIFA nedopadla zase tak zle, ve všech důležitých oblastech s PES prohrává. PES je skutečně nejvěrnější simulací fotbalu, nabízí neuvěřitelně bohatou nabídku nejrůznějších nastavení a statistik (navíc v přehledných menu) a hlavně – samotná hra je zábavnější, nesklouzává ke stereotypům a stále něčím překvapuje. I graficky je na tom PES o chloupek lépe.
Jestli v něčem PES4 trochu pokulhává, tak je to snad jen nedotažený multiplayer, a také trochu problematické chování brankářů, kteří občas nereagují na letící míč (ne tak často, aby to byla velká chyba, ale dost často na to, aby si toho člověk všimnul). Někomu by také mohla chybět oficiální licence.

Jakub



Hra obsahuje další maličkosti, které potěší. Například během hraní za své úspěchy postupně shromažďujete tzv. PES body, za které lze odkrýt několik skrytých bonusů. Mezi ně patří například zpřístupnění šesté obtížnosti.



Pro Evolution Soccer 4

Lokalizace: český manuál

Distributor: CD Projekt

Cena: 1299,-Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 800 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 32 MB, DVD-ROM

Hratelnost: 6 | Grafika: 5

Zvuk: 5

Celkové hodnocení 6

plusy

Skvělá hratelnost, realistické ztvárnění fotbalu, bohaté možnosti nastavení taktiky, podrobné statistiky, rozsáhlý trénink, Master League

mínusy

Nedotažený multiplayer, občasné chyby brankářů

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Pro Evolution Soccer 4 od společnosti CD Projekt (www.cdprojekt.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 1. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s CD Projektem). Hodně štěstí!

1) Jak se jmenuje mód kariéry?

a) Master League

b) League of Masters

c) Champions League

2) Kolik je v PES4 licencovaných lig?

a) 3

b) 6

c) 9

3) Obsahuje PES4 muliplayer?

a) Ano

b) Ano, ale pouze hru více hráčů na jednom počítači

c) Ne

4) Od jaké firmy je PES4?

a) EA Sports

b) Konami

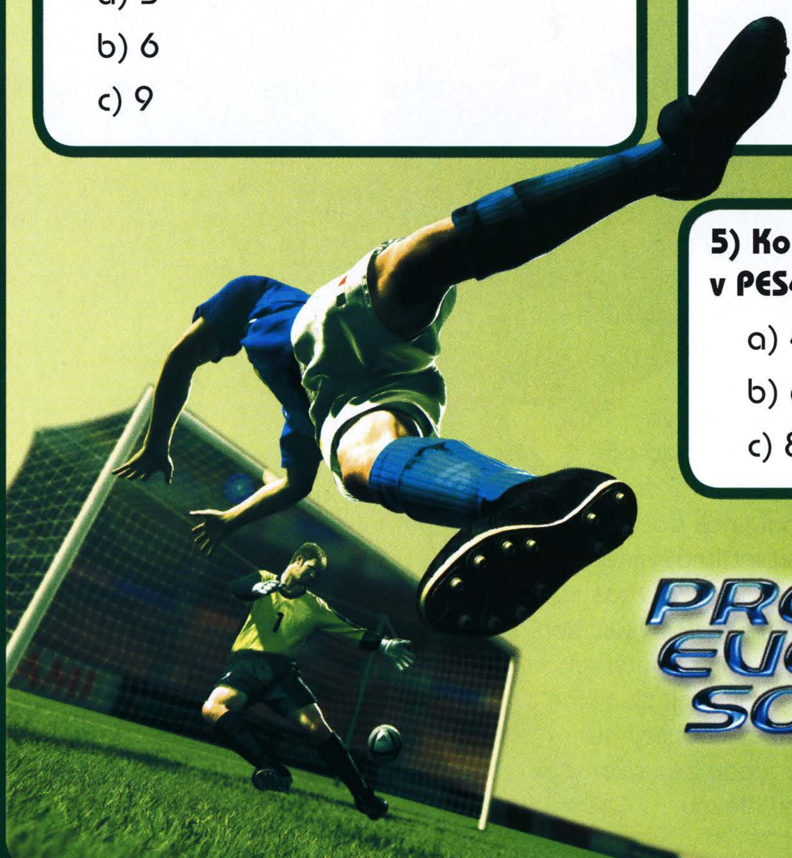
c) Nintendo

5) Kolik různých obtížností je v PES4?

a) 4

b) 6

c) 8

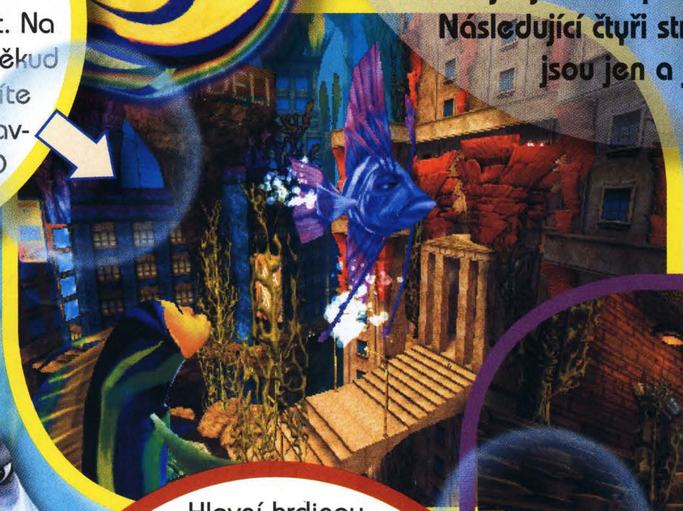


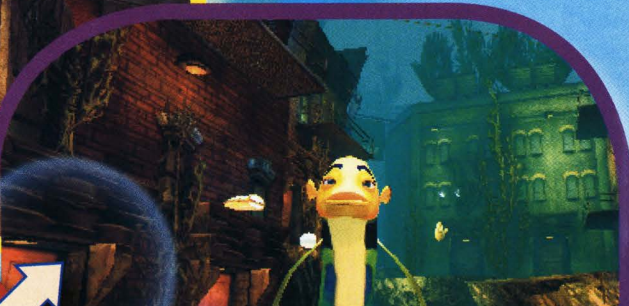
PRO EVOLUTION SOCCER 4 ™

Shark Tale

Už se stalo tradicí, že se s hrdiny animovaných filmových trháků nesetkáváte jen v kinosálech. S postavami těchto snímků se prodávají knížky, záložky, omalovánky, stolní hry, samolepky, pěny do koupele a samozřejmě také počítačové hry. Film Shark Tale (Příběh žraloka) od tvůrců Shreka tuto tradici neporušuje, a tak se i u nás začala v půlce listopadu prodávat stejnojmenná počítačová hra. Následující čtyři strany KyberMyši jsou jen a jen o ní.

Už první setkání s podvodním světem ukazuje, že hra je na tom výborně po grafické stránce. Unreal engine generuje pohádkově barevný, trojrozměrný svět. Na tento typ her je ovládání poněkud netradiční – myší se rozhlížíte a určujete Oscarův směr plavby a klávesami W, S, A, D ho ovládáte.



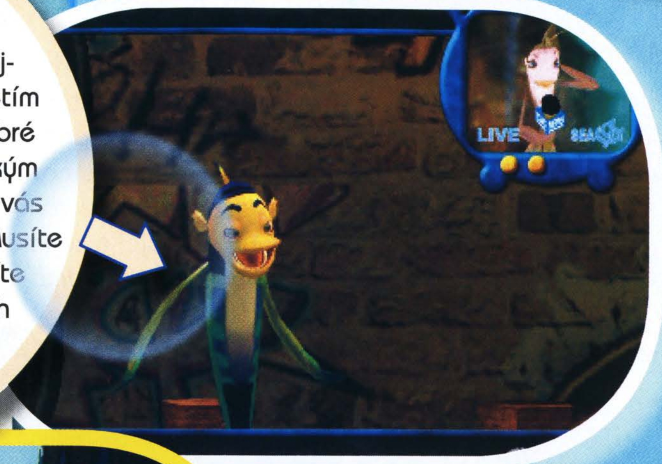


Hlavní hrdinou hry je stejně jako ve filmu Oskar, jehož hned na začátku bytná vyhodí z domu. Ono to vlastně ani jinak dopadnout nemohlo, když neplatil nájemné...:-) „Bezdomovce" Oskara to ale zas tak moc nerozhodí a dál sní svůj velký sen. Být tou nejslavnější a nejbohatší rybou v moři. Je na vás, aby se jí skutečně stal a nezůstal tou obyčejnou bezejmennou rybou bez střechy nad hlavou.

Arkáda



Ryby (stejně jako lidé), STRAŠNĚ rády drbou. A logicky čím víc se o vás mluví, tím jste známější. Pokud je prvním, druhým i třetím tématem dne Oskar, jste na dobré cestě stát se takovým podmořským Karlem Gottem:-). Ryby si ale o vás nebudou povídat pro nic za nic. Musíte něco dokázat. Proto ve hře plníte různé úkoly v minihrách a jejich úspěšným plněním získáváte slávu a pozornost ostatních.

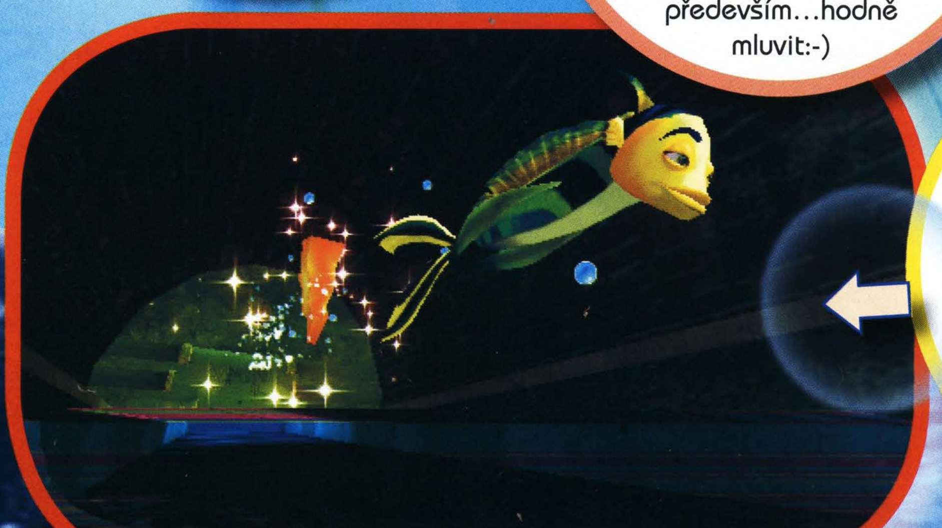




Oskar se zpočátku vyhýbá přímému styku se žraloky a často musí před nimi prchat. Kamera je při Oskarových útěcích před těmito predátory nastavená neobvykle: svého hrdinu pozorujete zepředu. Díky tomu můžete předvídat žraločí útoky ALE nevidíte kam plujete! Tento dost podstatný handicap hra vynahrazuje tím, že těsně před překážkou vám na monitoru zabliká šipka, která určuje na jakou stranu má Oskar uhnout, aby se překážce vyhnul.



Připravte se, že hodně dlouhou dobu budete ve hře jen tak plavat. Nejen, že je to celkem zábava, ale hlavně na útesu Oskar sbírá mušle a drahocenné perly, což je podmořské platidlo. Pořídíte si za ně pěkné a drahé bydlení, které vám bude každý závidět, a o kterém se bude především...hodně mluvit:-)



Závody s časem i s jinými rybami se v Shark Tale vyskytují dost často. Za několik drobných mušliček se můžete účastnit závodů. Výhrou nad soupeři se stanete modlou davů a něco i vyděláte. Závoděním v úzkých uličkách musíte zvládat ostré zatáčky a sbírat urychlující bonusy. Bez nich nebudete mít šanci na úspěch.

HRAJEME

Mušle a perly budete utrácet při různých příležitostech. Nákup nábytku a elektroniky do Oskarova bytu a později apartmá je jen jednou z možností. Někdy - jako v případě závodů - proniknutí na nějaké zajímavé místo vyžaduje „podmazání" nějaké té ploutve:-)



Za zvuk si tvůrci Shark Tale zaslouží pochvalu. Doprovodnou hudbu tvoří většinou velké hity minulých desetiletí a i když postavy nenamluvili stejní herci jako film, rozdíl je nepatrný, protože tvůrci vybrali osoby s podobným hlasem. Můžu potvrdit, že se jim výběr podařil. Bohužel, česká lokalizace v Shark Tale chybí. To podle mého názoru představuje dost velký problém, protože rozhovory jsou, stejně jako ve filmu, velice důležitou a zábavnou součástí hry. Proto mi opravdu zůstává rozum stát nad tím, proč hra neobsahuje alespoň české titulky...





Některé úkoly vyžadují ticho a plížení. Světlo z baterky kraba-strážníka zvěstuje příchod barakudy (alespoň myslím, že je to barakuda:-)) . Naštěstí, po krátkém tréninku se naučíte proklouznout mezi strážemi neodhaleni. Pomáhá přitom odvrácení pozornosti hlídkujících ryb.

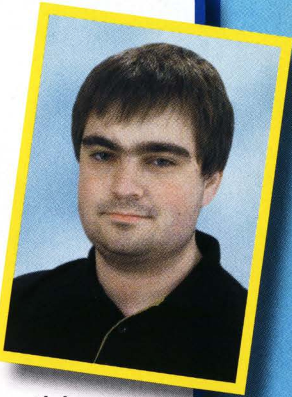
Každá ryba ví, že bez správných tanečních pohybů neznamená vůbec nic. V této neobvyklé minihře je třeba vyťukat šipkami stejné kombinace, které se vám objeví na monitoru. Důležitá je rychlost i přesnost! Při správném postupu Oskar provádí velice náročné a hlavně perfektně vypadající taneční figury. Jelikož je grafika silnou stránkou hry, Oskarovy diskotékové výkony vypadají celkem věrohodně:-)





Sledování vlastních výkonů na obrazovce dokáže velice potěšit rybí ego:-). Jak se rozvíjí Oskarova kariéra, stále více postav ho poznává, což ale neznamená, že vás čekají menší potíže nebo lehčí úkoly. Přesto četné nápovědy a jednoduché ovládání umožňují bezproblémovou hru skoro každému hráči.

MŮJ NÁZOR



Shark Tale je hra, kterou je obtížné hodnotit. Proč? Obsahuje až k hranici možností rozvinutý systém nápovědy, jednoduché ovládání a nízkou obtížnost, kterou ocení nejmladší hráči. Bez větších obtíží a pomoci dokáží dokončit hru za 5 až 6 hodin. Na druhé straně se ve hře objevuje hudba osmdesátých let a humor navazující na známé gangsterské filmy, které ocení hlavně starší hráči. Problém vidím v tom, že co je pro nejmladší kladem, starší hráče velice rychle odradí. A když k tomu připočtu absenci češtiny (proto dávám za zvuk 3), a tedy nemožnost pro řadu hráčů vychutnat si dialogy a vtipné hlášky, vychází mi z toho, že i když hra není špatná např. po grafické stránce, nebude mít na českém trhu úspěch.

Blažej



Přestože grafika je méně zajímavá než v konzolové verzi, působí dobrým dojmem. Město na útesu žije vlastním životem. Na každém kroku potkáváte různé druhy tvorů, kteří se zabývají svými každodenními podmořskými záležitostmi. Jen je škoda, že můžete vstoupit do tak malého počtu budov.

Shark Tale

Lokalizace: žadná

Distributor: CD Projekt

Cena: 1599,-Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:
PIII450 Mgh or Athlon 600Mgh, 128MB ram, 1GB volného místa na disku, Win 98/me/2000/xp grafická karta kompatibilní s Direct X 9.0b 16 Mb

Hratelnost: 5 | Grafika: 5

Zvuk: 3

Celkové hodnocení: **4**

plusy

Vychází z filmového hitu - využívá známé postavy a místa, velice rozmanité minihry, barevná a různorodá grafika, skvělá hudba a hlasy herců.

mínusy

Hodně krátká, jednotlivé úkoly vzájemně málo souvisí - chybí zřetelný děj, úkoly jsou banálně jednoduché, nepochopitelná absence češtiny.

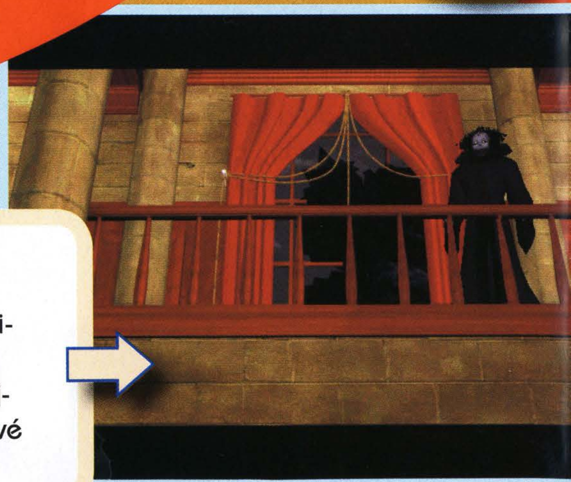
HRAJEME

SCOOBY-DOO 2™

NESPOUTANÉ PŘÍŠERY

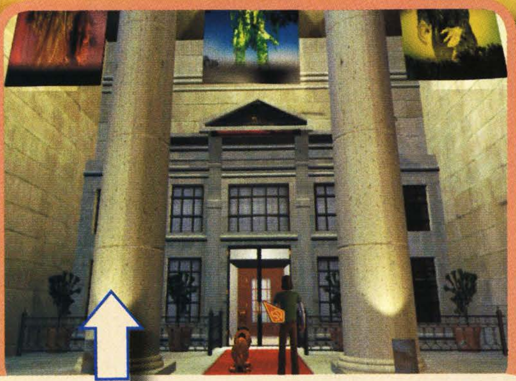


A máme tu pro změnu další recenzi na hru vytvořenou podle filmu :-). Snímek Scooby-Doo 2: Nespoutané příšery měl premiéru v českých kinech už koncem dubna, ovšem hra vyšla teprve v prosinci. Fanoušci Scoobyho si tedy museli pořádně dlouhou dobu počkat, než se jejich hrdina společně s kamarády Fredem, Daphne, Velmou a Shaggym přesunul na počítačové monitory. Přesunul se ovšem stylově. Ti z vás, kteří čekáte další tradiční plochou komiksovou adventuru, budete překvapeni. Hra Scooby-Doo 2: Nespoutané příšery sice obsahuje prvky adventury, ale je ji třeba pokládat za arkádu.



Maskovaný zloduch oživí bandu bývalých nepřátel party, mimo jiné: ducha Černého rytíře, ducha Kapitána Cutlera a ducha Pterodaktyla. Netvoři bleskově pustoší Coolsville, a kvůli reportážím zlomyslné novinářky obyvatelé městečka z toho obviňují členy detektivní kanceláře Záhady s.r.o. Proto se musí Shaggy, Velma, Fred, Daphne a samozřejmě Scooby co nejrychleji pustit do pátrání, odhalit lumpa a očistili své jméno.

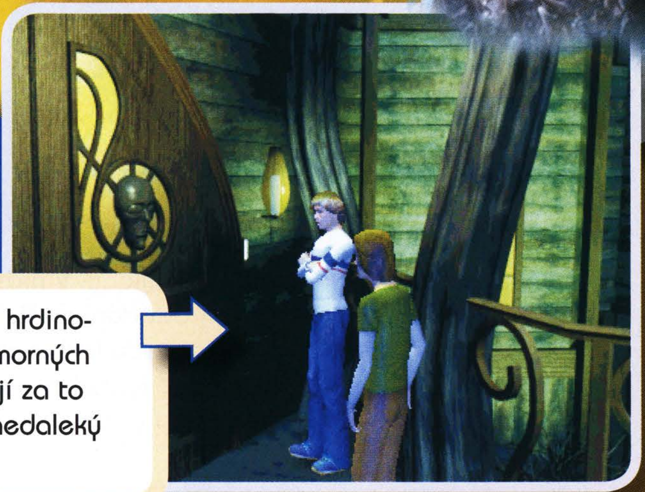




Hra začíná před muzeem v Coolsvillu. Ovšem scény, ve kterých ovládáte své hrdiny nebo hledáte stopy, jsou pouhými vložkami mezi jednotlivými minihrami - většinou logickými arkádami. A právě proto si myslím, že nazývat hru adventurou, by bylo nepřesné.



Ve hře najdete 18 různých miniher. Od trošku netradičních puzzle až po hry, při kterých musíte dokonale ovládat počítačovou myš. Po splnění jedné hry odblokujete další atd... Přitom se samozřejmě zvyšuje i obtížnost jednotlivých miniher.



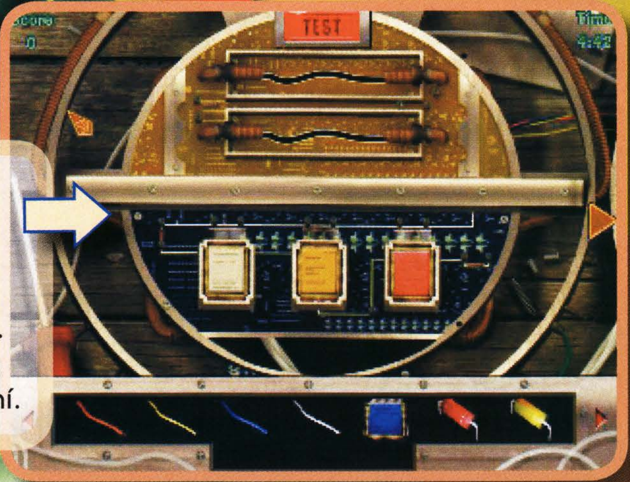
V přestávkách mezi jednotlivými minihrami vás baví hlavní hrdinové hry. Většinou jde o kratičké animované scénky plné humorných dialogů. Také se vyskytují poněkud větší lokace, které stojí za to prozkoumat při hledání stop. Někdy se vyplatí prohledat nedaleký soudek nebo zvednout uvolněné prkno.



Hře Scooby-Doo 2: Nespoutané příšery lze z grafického hlediska vytknout jen málo. Na monitoru snadno poznáte své hrdiny a celkovému dojmu z grafiky nepochybně pomáhají i použité fotorealistické textury. Dalším trumfem hry jsou známé a dobře rozpoznatelné hlasy. Dobrou zprávou je, že česká verze hry je dabovaná, takže nebudete jen odkázáni na titulky. Úroveň dabingu si ovšem netroufám hodnotit, protože jsem měl k dispozici jen review verzi hry v originálním znění - tedy angličtině.



Velkou část miniher ve Scooby-Doo 2 tvoří klasické logické hry. Například tady musíte poskládat vodiče, odpory, čipy a pojistky tak, abyste zkompletovali rozložený integrovaný obvod. Zní to komplikovaně, ale nebojte se:-). V horní části monitoru najdete pokyny, které vám dokončení tohoto obtížného úkolu usnadní.



HRAJEME

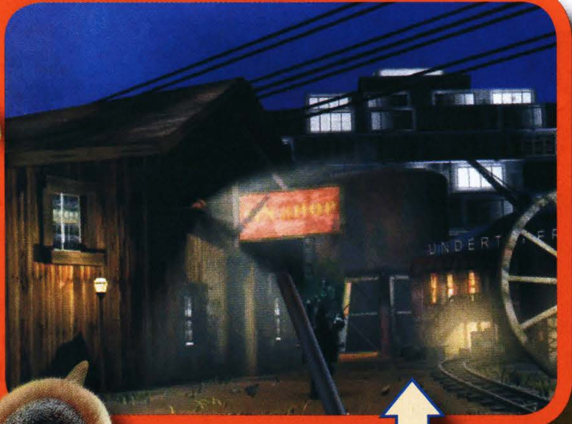


Jiným typem miniher jsou „puzzloidy":-). Někdy je třeba příšerám dodat ztracené části oděvu, jindy přiřadit k sobě dvojice zloduchů.



Většinou jsou však minihry typické arkády. V nich vede k úspěchu rychlost a přesnost při ovládání myši. V jedné musíte chytit stanovený počet lidí padajících z propadlišť a vyhnout se přitom chytání bomb a kovadlin. Tyto pasti vám odebírají drahocennou energii i body!

V této hře Fred na ocelovém koni bojuje v souboji na kopí s Černým rytířem. Abyste vyhráli, musíte netvora čtyřikrát srazit z koně. Tento úkol však není jednoduchý, protože při každém souboji Fred ztrácí sílu a je pro něj stále obtížnější udržet kopí ve správné poloze.



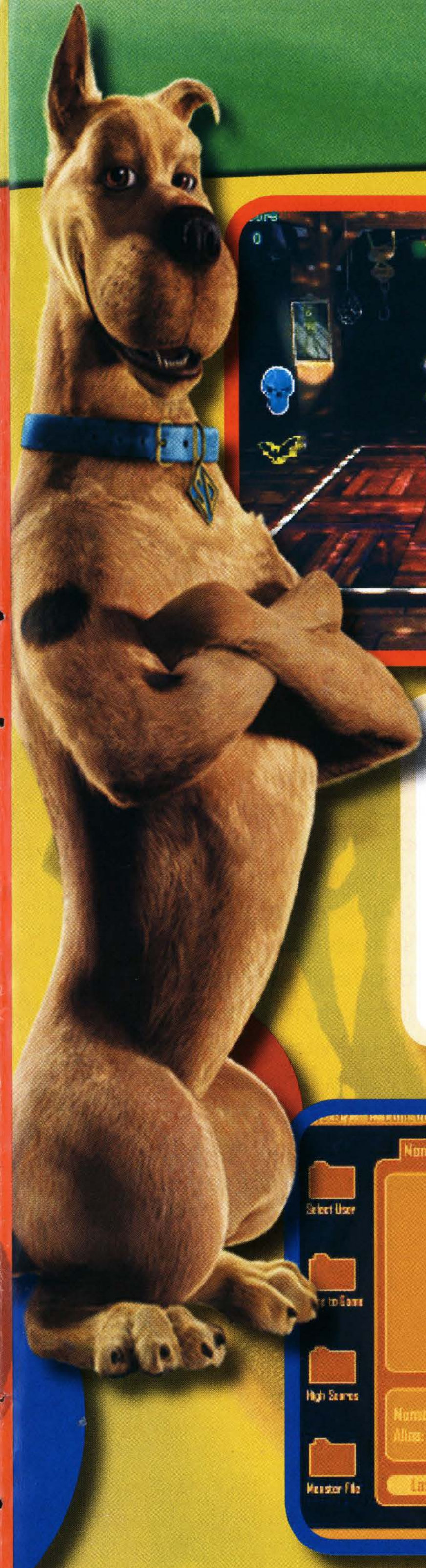




V některých minihrách ovládaných z „ptačí perspektivy", následuje hlavní postava kurzor. Bezpečně ovládat postavu nebo auto je tak ze začátku celkem obtížné, ovšem po krátkém tréninku to zvládnete.

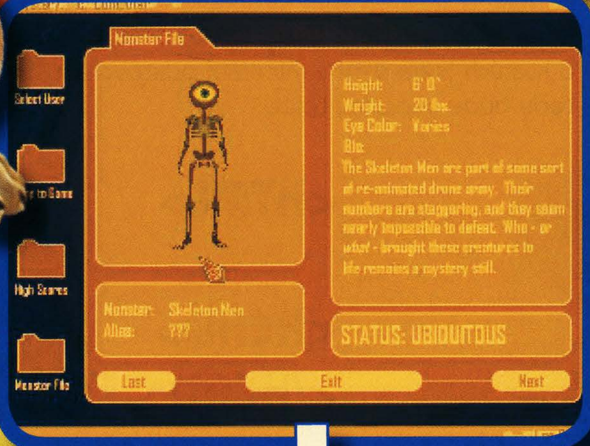
Něco o Scoobym...

- Postava Scooby-Doo se poprvé objevila na televizních obrazovkách 13. září 1969
- Scooby Doo je německá doga
- Scoobyho jméno pochází z refrénu „Scooby-dooby-doo" z písně „Strangers in the Night" od známého zpěváka Franka Sinatry
- Scooby-Doo má plno příbuzných, kteří se od roku 1979 pravidelně zapojovali do pátrání po příšerách. Známí jsou bratranci Scooby-Dee a Scooby-Dum, ale nejoblíbenější se stal Scoobyho synovec Scrappy-Doo
- Scooby, Scrappy-Doo a Shaggy byli tak oblíbení, že jim společnost Hanna Barbera vytvořila vlastní seriál s názvem Scooby a Scrappy-Doo Show. Ostatní členové Záhad s.r.o. se v tomto seriálu neobjevovali
- V roce 1988 se kamarádi z detektivní kanceláře Záhady s.r.o. dali zase dohromady v původní sestavě. Tedy Shaggy, Fred, Velma, Daphne a samozřejmě Scooby-Doo (bez Scrappyho)
- Seriál se Scoobym v hlavní roli je nejdéle vysílaným televizním kresleným seriálem vůbec!



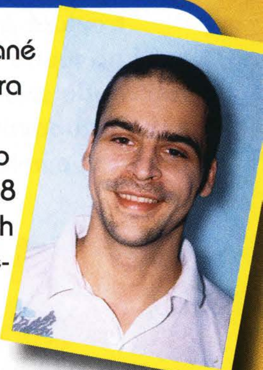


Tak tohle je moje nejoblíbenější - taneční superhra. Je třeba dokonale napodobit taneční kreace příšery. Je to opravdu zábava. Podobné hry jsou velice oblíbené na konzoli Play Station 2. Když si to zkusíte, zjistíte proč...



Kdykoliv můžete nahlédnout do galerie netvorů a dozvědět se o nich něco víc. Zjistíte třeba, jak je vysoký Kostroun, kolik váží a jaký má pseudonym. Prostě na vás čeká taková encyklopedie zloduchů:-).

MŮJ NÁZOR



Scooby-Doo 2: Nespoutané příšery je velice dobrá hra hlavně pro menší hráče. A pro fanoušky Scoobyho samozřejmě:-). Hra má 18 různorodých a přitažlivých miniher, které jsou spojeny do logického celku krátkými scénkami. Právě tyto minihry jsou hlavní náplní hry. Kdo má chuť si jen tak uvolněně zahrát a pobavit se, ať sáhne po Scooby-Doo 2. Pro příznivce klasických adventur a starší náročnější hráče, tato rada ovšem neplatí. Hra jim prostě není určena a bude je svojí nízkou náročností spíš nudit. Grafika hry - přestože má nízkou rozlišitelnost - vypadá dobře. Zásluhou fotorealistických textur postavy vypadají přesně jako herci, kteří je hráli ve filmu. Ozvučení a lokalizace jsou na nejvyšší úrovni.

Grzegorz

Scooby-Doo 2: Nespoutané příšery

Lokalizace: český dabing

Distributor: CD Projekt

Cena: 799,-Kč | Věk: od 5 let

Minimální konfigurace: procesor 333MHz, Windows 98/ME/2000/XP, 128 MB RAM, 8x CD-ROM, 16-bitová zvuková karta, 600MB volného místa na disku.

Hratelnost: 5 | Grafika: 4+

Zvuk: 5

Celkové hodnocení: 5



plusy

Kdykoliv můžete využít nápovědu, 18 různých miniher, galerie netvorů, logická souvislost s filmovým vzorem, český dabing.

minusy

Malá rozlišitelnost grafiky, hodně omezený prvek adventury, hra je příliš krátká.

SCOOBY-DOO and all related characters and elements are trademarks of and Hanna-Barbera. WBIE LOGO,WB SHIELD:TM&-Warner Bros. Entertainment Inc.

Ahoj KyberMyšáci,

Pro tento měsíc jsem pro vás vybral knížku z edice V rekordním čase s názvem Vytváříme internetové stránky od Slavoje Píska. Důvod je velice prostý. V dnešní době, kdy je používání elektronické pošty a získávání informací z internetu naprosto běžnou záležitostí, vás možná napadlo se také na webu nějak prezentovat. Na své stránce můžete uvádět naprosto cokoliv – od svých koníčků po fotografie svého psa. Tato knížka a následující recenze vám poradí, jak při tvorbě vlastních www stránek postupovat. Jen dodám, že vzhledem k délce této publikace a jejímu členění, nebudu VÝJIMEČNĚ dodávat mnoho obrázků. Omlouvám se všem „obrázkomilcům":-).

Kapitola 1

DŘÍVE NEŽ ZAČNEME

Stránky, které se budete pomocí knížky učit tvořit, jsou napsány v jazyce HTML (HyperText Markup Language) První kapitola se věnuje seznámení s tímto jazykem a vším, co budete potřebovat ještě před tím, než s tvorbou stránek začnete. Jako nejpotřebnější autor uvádí tzv. textový editor, který můžete stáhnout z jeho stránek www.slavojpisek.cz

Kapitola 2

PRVNÍ WEBOVÁ STRÁNKA

Tak a hned k tomu hlavnímu: vytvoření samotné stránky. Dokument HTML se od obyčejného textového dokumentu liší tím, že jsou k němu připojeny informace o vzhledu a formátování stránky. Tyto informace jsou uváděny pomocí značek a ty jsou uzavřeny mezi znaky < > např. <HTML>. Ke každé značce v HTML existuje protějšek, který ukončuje její platnost. Ukončovací značku poznáte snadno podle lomítka před názvem značky - </HTML>. Formátovacím značkám se také říká tagy.

Při tvorbě té nejbanálnější a nejjednodušší stránky je nutné si také uvědomit, že musí mít jasně danou strukturu. Každá stránka nejdříve začíná značkou <HTML> a pak následuje část nazývaná HEAD (Hlavička – v ní je umístěn název stránky a další úvodní informace) a BODY (Tělo – hlavní náplň celé stránky). Všechny části začínají a končí značkami, o kterých jsem psal v minulém odstavci. Vaše první stránka tedy bude vypadat takto:

```
<HTML>

<HEAD>
</HEAD>

<BODY>
</BODY>

</HTML>
```

Kapitola 3

FORMÁTOVÁNÍ TEXTU

Po vytvoření své první stránky si můžete zatleskat ale věřte, že lidé, kteří ji navštíví, vám rozhodně tleskat nebudou. Spíš naopak:-). Stránka bez žádného obsahu ještě nikoho nezaujala a ani vaše stránka nebude výjimkou. Proto autor ve třetí části radí, jak stránku zatraktivnit – dodat informace. To ovšem musíte udělat přehledně, jinak se čtenář ve vašich stránkách nevyzná. Proto autor radí text rozčlenit a to pomocí nadpisů, odstavců a když ani to nepomáhá, vložit do textu oddělovací čáru. To učiníte jednoduše pomocí napsání značky <HR>

Kapitola 4

PRÁCE S BARVAMI A PÍSMEM

Dnešní stránky musí dnes zaujmout nejen obsahem, ale i celkovým vzhledem. Stránky v černobílém provedení stěží někoho ohromí, a tak pan Písek v čtvrté kapitole radí jak využívat barvy a různé formátování písma. V dokumentech HTML lze používat 16 barev a ke každé existuje číselný kód (viz. tabulka). Je ale možné, že vaše oblíbená barva mezi těmi základními chybí. To ale nemusíte zoufat. Autor vám vysvětlí jak docílit namíchání barev. Jen prozradím, že VELICE důležitou roli v tomto procesu plní zmiňované číselné kódy.

Velikost písmen má samozřejmě také velký vliv na celkový vzhled stránek. Použité písmo může mít velikost v rozsahu 1-7. Autor také přidává pár tipů týkající se úpravy písma. Například výslovně nedoporučuje používání podtržených písmen, jelikož podtržené písmeno je vyhrazeno pro hypertextové odkazy, a tak by mohlo docházet k nedorozumění.

Barva	Název	Číselný kód
bílá	WHITE	#FFFFF
černá	BLACK	#000000
červená	RED	#FF0000
jasně modrozelená	AQUA	#00FFF
kaštanová	MAROON	#800000
modrá	BLUE	#0000F
olivová	OLIVE	#808000
purpurová	PURPLE	#800080
růžovofialová	FUCHSIA	#FF00F
stříbrná	SILVER	#C0C0C0
světle zelená	LIME	#00FF00
šedivá	GRAY	#808080
tmavě modrá	NAVY	#000080
tmavě modrozelená	TEAL	#008000
zelená	GREEN	#008000
žlutá	YELLOW	#FFFF00

Kapitola 5

HYPERTEXTOVÉ ODKAZY

Internet je nekonečně hlubokou studnicí informací a toho je nutné využít. Hlavně když svoji stránku budete chtít obohatit odkazem na jiný web. Například pokud bude vaše stránka o italském fotbalovém mužstvu Juventusu (nezapřu v sobě fotbalového fanouška:-)), jistě jen přispěje, když dodáte odkaz na oficiální web mužstva. Slavoj Písek přesně popisuje postup, který budete muset použít, aby se odkaz na vaše stránky zobrazil přesně. Jako odkaz můžete vložit i e-mailovou adresu.

Kapitola 6

BEZ OBRÁZKŮ TO NENÍ ONO

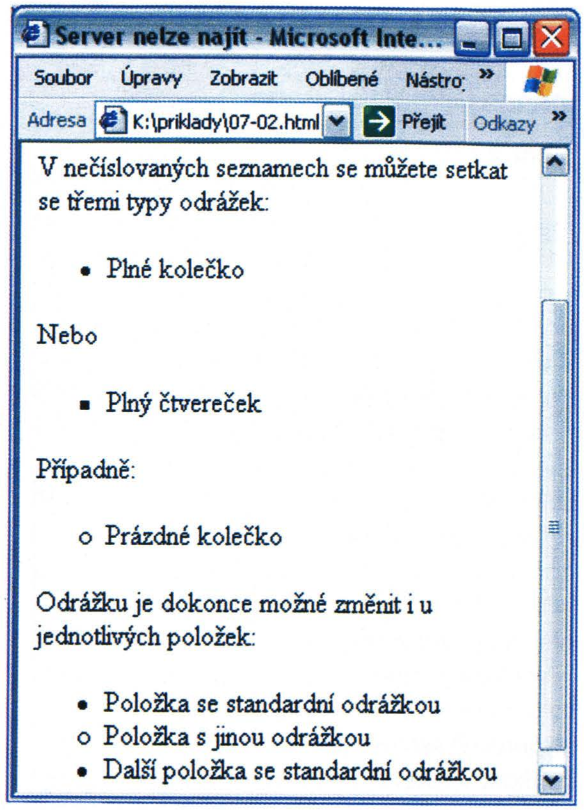
Vím, že nadpis této kapitoly zní velice nepatřičně – když v této recenzi je tak málo obrázků – ale nedá se nic dělat. Tato publikace je obsahově zkrátka příliš rozsáhlá a nechci vás o nic ošidit. Název šesté kapitoly je výmluvný. Najdete v ní přesně to, co čekáte – tedy jak vložit obrázek na stránku. A to jak osamocený, tak vložený do textu. Dále se naučíte určovat velikost obrázku, upravovat jeho rámeček, nebo vkládat obrázky do pozadí textu. Na závěr autor uvádí velice důležité tipy k používání obrázků. Například ten, že byste se měli snažit používat obrázky, které obsahují maximálně 256 barev.

Kapitola 7

HTML A SEZNAMY

Důležitým prvkem při tvorbě strukturovaných dokumentů jsou seznamy, a to jak s odrážkou (viz. obrázek), tak číslované. V dokumentech HTML je možné vytvářet oba tyto druhy. Nejprve autor vysvětluje jak vytvořit seznam, u něhož nezáleží na pořadí jednotlivých položek. Nečíslovaný seznam je označen dvojicí značek <UL> a </UL>. Jednotlivé položky seznamu pak leží mezi značkami <LI> a </LI>.

Číslované seznamy vytvoříte stejným způsobem jako ty nečíslované. Rozdíl je jen ve značce (místo <UL> použijete <OL>) a v možnosti nastavit různé formáty číslování (arabské číslice, římské číslice, položky označeny podle písmen abecedy atd...)



Kapitola 8

TABULKY

Těžko si lze představit stránku prezentující nějakou společnost bez tabulek. Vy ale (pokud nejste zrovna geniální jedinci:-)) žádnou společnost ve svém věku neřídíte ani nevlastníte. To ovšem neznamená, že tabulky na svých stránkách nevyužijete. Autor přesně popíše jak vytvořit tabulku, zarovnat ji, sloučit buňky, přidat či odebrat buňky atd... atd... Je toho spousta a autor vám přesně poradí co a jak. Osobně se mi zdá vytváření tabulek zdlouhavější a komplikovanější než tvorba seznamů.

Kapitola 9

ZVEŘEJNĚNÍ HOTOVÝCH STRÁNEK

Tak. Pomocí předcházejícího textu máte vytvořenou svou vlastní stránku. Ale kam ji umístit? Autor v poslední kapitole radí, kde všude je to možné a radí jak lidem s pevným připojením k internetu, tak těm, kteří jej nemají.

Vytváříme internetové stránky

Edice: V rekordním čase

Autor: Slavoj Písek

Cena: 89,- Kč

Počet stran: 88

Nakladatelství: Grada Publishing

NA ZÁVĚR

Ufff. Nic jednoduchého, milí KyberMyšáci. Shrnout tuto knihu nebyl zrovna med, ale celkově mám pocit, že se dílo povedlo. Snad jste získali dojem, že tato kniha vám může být prospěšná, protože mně se jako prospěšná rozhodně jevila. Pokud vás zajímají internetové stránky a chtěli byste si nějakou vytvořit, s klidným svědomím sáhněte po této knize.

Rogi

VYTVÁŘÍME INTERNETOVÉ STRÁNKY

Chcete vyhrát jednu z pěti knížek **Vytváříme internetové stránky** z edice **V rekordním čase** od společnosti **Grada Publishing** (www.grada.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna z knížek může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **1. 1. 2005** na adresu redakce nebo na e-mail: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž s Gradou). Hodně štěstí!

1) Co znamená HTML?

a) HomeTeam Meat Language

b) HyperText Markup Language

c) HyperTort MakeUp Lashes

2) Lze na stránky vkládat odkazy na jiné internetové stránky?

a) ne

b) ano

c) jak to mám vědět?!

3) Z kolika velikostí písma máte v HTML dokumentech na výběr?

a) z 5 velikostí

b) ze 7 velikostí

c) z 16 velikostí

4) Můžete si namíchat v HTML dokumentu vlastní barvy?

a) ano

b) ne

c) nemám tušení



5) Kdo napsal knihu Vytváříme internetové stránky

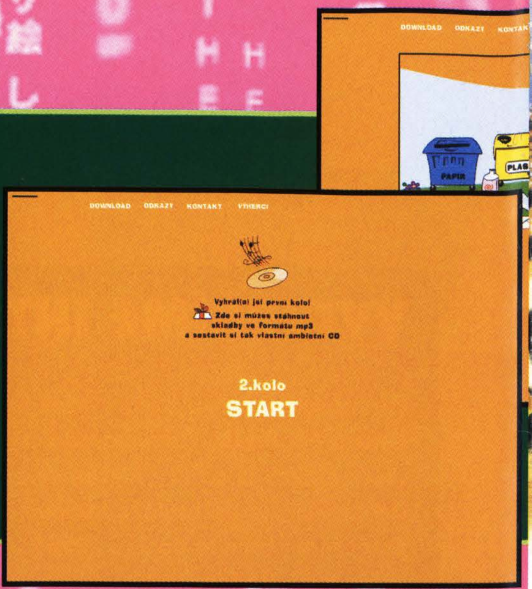
a) Slavoj Písek

b) Grga Pitič

c) Admira Slavoj

EKONTEJNERY

Třídit odpad je nepochybně prospěšné – o tom žádná. Ale aby mělo třídění odpadu nějaký význam, je důležité ho třídit správně. V každém větším městě totiž na různých místech najdeme minimálně tři různé kontejnery – modrý, zelený a žlutý. A teď co hodit kam? Já věřím, že většina z vás to bezpečně ví, ale určitě není na škodu si to procvičit. Třeba zrovna na těchto stránkách – kolem tří známých kontejnerů jsou rozházené různé odpadky a vaším úkolem je správně je roztřídit. Když se vám to podaří, můžete dokonce vyhrát i nějakou cenu.



www.ekontejnery.cz

NUMISMATIKA

Numismatika = nauka o mincích a mincovnictví. Sbírat se dá ledacos, tak proč ne třeba peníze. Ne, teď nemyslím škudlit nebo snad vybírat kapsy kolemjdoucím a všechny své úlovky házet na jedno místo, abyste se mohli ve svých milovaných penězích rochnit, jak strýček Skrblík. Na mysli mám sbírání starých, neplatných (a hlavně vzácných) mincí a bankovek. Více se o tomto koníčku dozvíte právě zde – nejen co všechno to vlastně obnáší, ale také o historii a současnosti výroby peněz (zvlášť těch, co platily na našem území). Nechybí ani ceník některých vzácných českých mincí (kdo ví, třeba máte nějakou vzácnost zapadlou za skříní:-)).



www.p-numis.wz.cz

DRACI

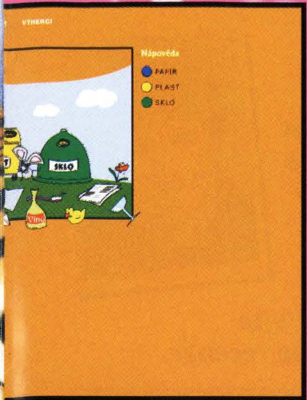
Nedávno jsem tu psal o dracích papírových, nyní jsou na řadě jejich pohádkoví kolegové. Bez nějakého draka si totiž nelze správnou pohádku nebo snad fantasy představit. Pokud vás tato mocná stvoření fascinují, pak zavítejte právě sem. O dracích se zde dozvíte snad vše – jak vůbec vznikli, jaké známe druhy, ale také něco o slavných drakobijcích. Navíc je tu skutečně rozsáhlá galerie dračích obrázků, díky které vám může zdobit windows každý den jiný exemplář.



www.draci.info

V SÍTI

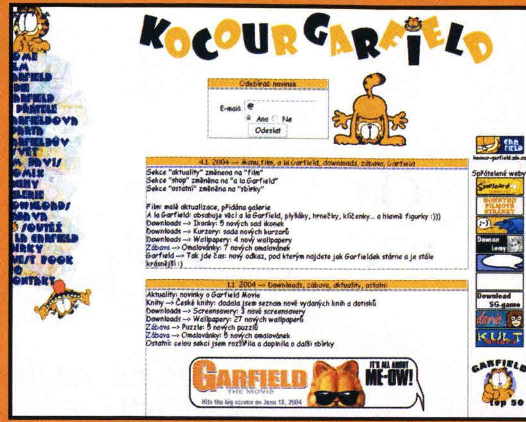
OK

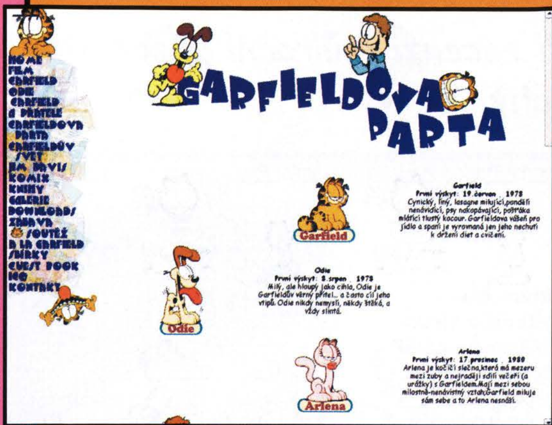




GARFIELD

Kdo by neznal Garfielda – líného, tlustého, cynického, avšak přesto velmi oblíbeného kocoura. Ve stripech (krátkých, nejčastěji třípolíčkových, komiksech) se objevuje již od roku 1978. Během té dlouhé doby se nejen změnil jeho zevnějšek (jak můžete na těchto stránkách posoudit sami),



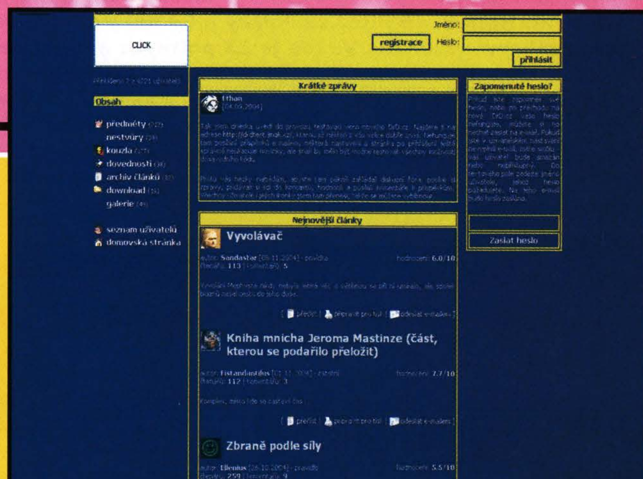


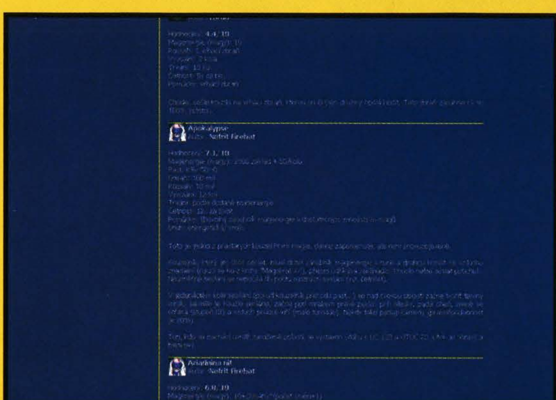
ale zavítal také na televizní obrazovky a nedávno dokonce na filmová plátna. Velmi pěkné stránky o tomto kocourovi naleznete na této adrese. Obsahují informace nejen o samotném Garfieldovi, ale také o jeho přátelích, prohlédnout si můžete nějaké ty komiksy, kupu obrázků, ale také krátká videa.

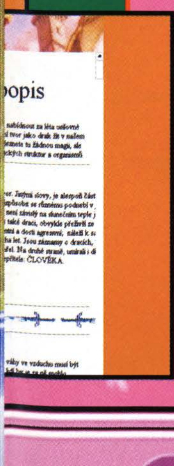
www.garfield.rulez.cz

DRAČÍ DOUPĚ

Dračí doupě je nejznámější česká hra na hrdiny, takže asi nemá moc cenu vám ji nějak představovat. I já jsem svého času strávil nejedno odpoledne v honbě za poklady a slávou. Na těchto







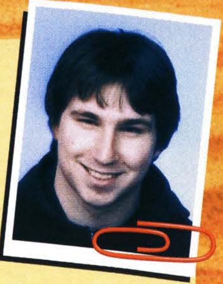
stránkách naleznete mnoho věcí, které by vám mohly hru dále obohatit. Jsou tu totiž desítky nových předmětů, nestvůr, kouzel a dovedností. Všechny jsou pečlivě popsány a navrženy samotnými hráči. Dále jsou to různé články o samotné hře vysvětlující nejasnosti v pravidlech či zavádějící pravidla nová.

www.drd.cz

VAŠE RECENZE

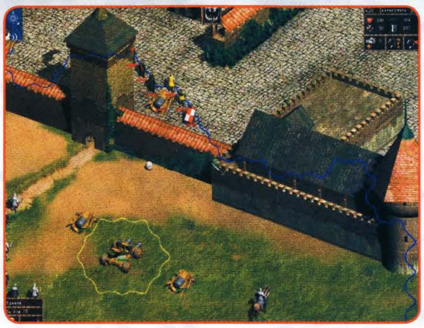


Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Takže hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Petr Čípek z Prahy

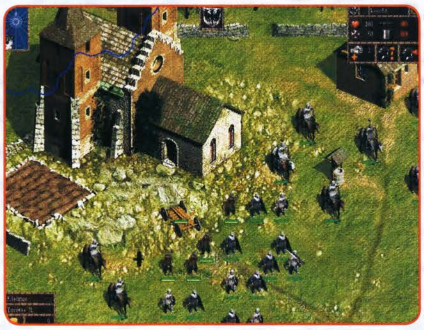
Křižáci



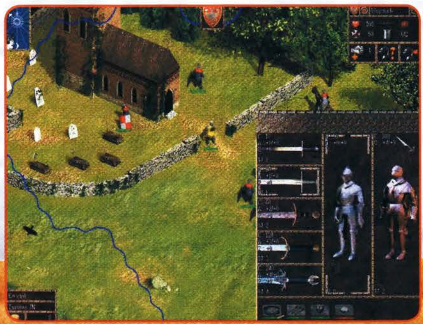
Hra Křižáci je tahová strategie, jež se odehrává v reálném historickém kontextu. Děj hry je zasazen do období před bitvou u Grunwaldu a pokračuje i po ní. Přesně do doby, kdy rytíři křižáckého řádu prováděli nájezdy do polských zemí. Velké historické střetnutí Řádu německých rytířů a polských oddílů je tak jedinečnou výzvou pro každého milovníka strategií. Můžete si vybrat z obou bojujících stran. Přestože jde o hru vytvořenou na základě historických událostí, nemusí vše dopadnout tak, jak je zapsáno v dávných kronikách. Ovládání je jednoduché a rychle si na něj člověk zvykne. Dá se hrát na mise, které na sebe neustále navazují, nebo si v menu můžete vybrat jednotlivé mise. Každá kampaň probíhá z pohledu rytíře, který řídí vlastní armádu. Za každou vyhranou misi obdržíte peníze a za ně je možné během hry jednotky upravovat a vylepšovat. Hrajete 49 bitev za Poláky a 53 bitev za Křižáky. Hra vám zaručí asi 50 hodin zábavy + scénáře. Ve hře je 23 polských a 23 křižáckých bitevních map, na nichž se lze utkat. Každá mapa je jiná a má rozdílné prostředí (např. sníh, noc, den, bažina, hrad, les, klášter, vesnice atd.). Po grafické stránce je hra povedená, ale ne dokonalá. Zvuk se dá snést. Dupot koní, řev umírajících vojáků, rachot mečů, a další zvuky jsou perfektní. Co se opravdu hodně povedlo, je hudba. Je náramně historická a dobová, takže se ke hře výborně hodí.



Grafika: 5
Zvuk: 4
Hratelnost: 5
Celkové hodnocení: 5









vaše vtipy

Vtipy od Mirka z Brna

Policajt Karel hází do kopřiv papíry. Přijde k němu strážmistr Jarin a říká: „Proč házíš ty papíry do kopřiv?“ „To víš, velitel mi nařídil, abych ty tajné dokumenty spálil.“

Víte, kolik má pes nohou?
Osm. Dvě přední, dvě zadní, dvě pravý a dvě levý.

Víš, jak se budou jmenovat Spice Girls za 50 let?
Old Spice.

Přijde kohout do KFC, vidí, jak se kuřata otáčejí na rožni a říká: „No jo, to je samý solárko, kolotoče, ale snášet vejce bude kdo?!“

Fórky od Standy z Přerova

Po dlouhé době se sejdou na stromě tři kamarádi - upíři. Všichni mají krvavé obličeje a každý se chlubí:
První povídá:
„Vidíte támhleto stádo ovcí? To jsem cele vysál JÁ!“
Odpoví mu pochvalné mručení ostatních.
Druhý povídá:
„Vidíte tamto stádo krav? To je MOJE práce!“
Opět pochvala od kamarádů.
Třetí, s nejkrvavějším obličejem:
„Vidíte támhletu věž? Tak tu JÁ jsem neviděl!“

Potkají se dvě žížaly a jedna povídá:
„Hele, kde máš starýho?“
„Ale, kluci ho vytáhli na ryby...“

Leze šnek dva týdny na strom. Najednou zakopne asi tak ve 3/4 stromu a spadne dolů. Když se probudí říká: „Jó práce kvapná, málo platná.“

Cestovatelé se prodírají africkým pralesem. Z dálky slyší dunění bubnu. Když dojdou k vesnici, vidí černého muže, jak zuřivě bije do tamtamu.
„Co se děje?“ ptá se vedoucí výpravy.
„Není voda,“ odvětí bubeník.
„Přivoláváte tedy déšť?“
„Ne, instalatéra ze sousední vesnice, aby přisel opravit vodovod...“

Zasněženou Arktidou putují dva polární cestovatelé. Najednou v dálce uvidí rozzuřeného ledního medvěda. Medvěd je také hned uvidí a rozběhne se k nim. Jeden z cestovatelů rychle ze sebe shodí batoh, kožich, vytáhne tenisky a začne si je zuřivě obouvat.
Ten druhy mu říká:
„Na co ti jsou tenisky? Vždyť i tak v nich nemůžeš utíkat rychleji jak on.“ Ten první mu odpoví: „Netřeba. Mně stačí, když budu utíkat rychleji než ty.“

Vtípky od Anči z Olomouce

Přijde vlk k chaloupce kůzlátek a povídá: „Kůzlátka, děťátka, otevřete vrátka, jsem vaše maminka, nesu vám travičku a čerstvou vodičku!“
A nic. Zkusí to podruhé a potřetí, když se zevnitř ozve: „Vypadni vlku, my jsme sirotci!“

„Paní učitelko, co je to? Má to šest nohou a je to chlupaté.“
„Nevím, Pepíčku.“
„Já taky ne, ale sedí vám to na hlavě.“

Rodina Priknerů si v zapadlé vesnici Kobylí pořídila televizor. Dědeček se soustředěně chvíli díval na program, potom náhle vypnul aparát.
„Proč to, dědečku, vypínáte?“ ptala se snacha.
„Musím na záchod a nechci o nic přijít.“



TIPY & TRIKY

Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte tzv. mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Poslužte si.

18 Wheel of Steel: Pedal to the Metal

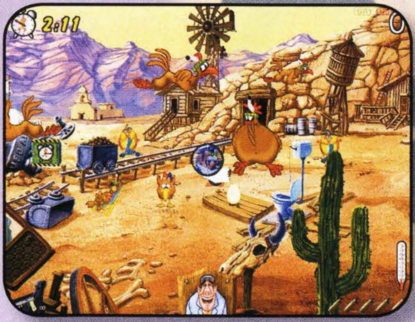
Aby kódy začaly fungovat, je třeba především spustit konzoli skrytou v programu. Ve složce, ve které je hra instalována, ji otevřete pomocí souboru config.cfg. Najděte v něm řádek: uset g_console"0" a změňte jej na: uset g_console"1".



Potom zapište změny a spusťte program. Nyní během hry stiskněte „ - ". Otevře se okno konzole, do kterého můžete napsat následující kódy:
cheat all - odblokuje všechny řidiče, dealery a udělí 600 000 $
cheat money - dostanete 100 000 $
cheat drivers - odblokuje všechny volné řidiče
cheat dealers - odblokuje všechny dealery nákladʼáků
cheat star - úroveň prestiže vzroste o 10 stupňů

Vodní slípka 2 - Pomsta pana Franka

Zahájíte lov a stisknete „esc" Současně přidržíte J, A a R. Potom tisknete klávesy:
control a A - munice (pro oba herní módy)



control - zastavíte čas (mód Classic)
control a E - nesmrtelnost (mód Arcade)
Jiný kód: stisknete esc. Klidně najeďte zaměřovačem na zvolenou slípku. Stiskněte enter a rychle stisknete klávesu výstřelu. Tak můžete zasáhnout i nejrychlejší slípku.

Air Dogfighter

Během hry napište:
admiral - všechna vyznamenání
athena - nejvyšší úroveň techniky
autopilot - autopilot
bigeroco - zrychlení
hades - prohra
hefaistos - všechny zbraně
hybris - neviditelnost
racerwagen - vedete vlastní chov
slomo - zpomalení



Monopoly Tycoon



V průběhu hry stiskněte shift + control + alt, a když se objeví okno, napište:
bigmoney - pokladna
byebye - eliminujete soupeře

Rome - Total War



Na mapě kampaně stiskněte „ - " a napište do konzole:

bestbuy - jednotka bude levnější o 10%
jericho - zboření zdí
auto_win attacker/defender - vítězství obránce / útočníka v další bitvě (v systému Auto Resolve)
toggle_fow - vypnutí mlhy války
process_cq settlement - okamžitá stavba všech budov
list_traits - seznam všech vlastností
force_diplomacy accept/decline/off - přijetí vašeho diplomatického návrhu
invulnerable_general X - nesmrtelný generál (X - jméno generála)
date year - změna data
kill_character X - odstranění určeného generála (X - jméno generála)
season summer/wintwr - změna roční doby
capture_settlement X - převzetí další osady (X - název osady)
edd_money X - více peněz (X - množství hotovosti)
add_population Y X - zvýšení počtu obyvatel určené vesnice (Y - osada, X - počet obyvatel)
move_character Z X, Y - přesun armády na určený bod mapy (Z - generál, X a Y - souřadnice)

Mall Tycoon 2

Během hry přidržte control a napište jeden z těchto kódů:

hdirate - dostanete 100 bodů do rankingu
hdicase - dostanete 100 000 peněz
hdidizzy - zapne alternativní pohled
hditech - končí aktuálně zahájené zkoumání (research)
hdilore - končí veškeré zkoumání (research)



Batman Forever



Na začátku hry ženský hlas říká: „game activated". Hned potom napište LULLABY. Získáte tři výhody, díky který, můžete klidně spát:

1. Můžete skočit na libovolnou úroveň hry.
2. Máte zbraně všech druhů.
3. Stisk F10 vám umožní odstranit všechny soupeře.

Rollercoaster Tycoon 3



Přejmenujte některého z návštěvníků parku pro dosažení žádaného efektu:

Atari - veselí návštěvníci
Frontier - atrakce nemají nikdy poruchy
Guido Fawkes - prístup k rozšírenému editoru ohňostroje
Chris Sawyer - návštevníci budou skákat štěstím
John Wardley - odstranění výškových omezení při stavění
James Hunt - přidání buginy do aktuální jízdy



Shifty - návštěvníci začnou tancovat
Sam Denney - Peeps jezdí na všech coasters
Jon Roach - Peeps jezdí na všech

Anno 1503: Treasures, Monsters and Pirates

Během hraní stiskněte [Enter] a zadejte některý z následujících kódů :

cheat pause <0 / 1> - pauza ve hře (1 pauzne, 0 odpauzne)
cheat sandbox - všichni hráči budou lidi + odhalí mapu
cheat ai <on, off, debug> - nastaví stav AI
cheat safe - kulomety okolo každého lidského města
cheat diff <0-5> - nastaví obtížnost
cheat achieve - zobrazí úspěšnost
cheat ally <meno> - spojenectví s národem
cheat peace <meno> - mír s národem
cheat war <meno> - vojna s národem
cheat meet <meno> - střetnutí s národem
cheat unmeet <meno> - zruší střetnutí s národem
cheat human <meno> - vypne kontrolu počítačem
cheat computer <meno> - zapne kontrolu počítačem
cheat defeat <meno> - porazíte národ
cheat victory <meno> - vítězství pro národ
cheat resource all <číslo> - přidá daný počet ze všech zdrojů
cheat age <číslo><meno> - zobrazí anebo změní věk národa
cheat military <číslo><meno> - zobrazí anebo změní válečný level národa
cheat civic <číslo><meno> - zobrazí anebo změní občanský level národa
cheat commerce <číslo><meno> - zobrazí anebo změní obchodní level národa
cheat science <číslo><meno> - zobrazí anebo změní vědecký level národa
cheat library <číslo><meno> - zobrazí anebo změní všechny knižní levely národa
cheat bbox <0 / 1> - přepínání bounding box módu
cheat ranges <0 / 1> - zobrazí rozsah bojů
cheat die <meno / nič> - zabije daný objekt/všechn označené
cheat finish - dokončí označené budovy anebo další položku v řadě
cheat bird - divoký pták na pozici kurzoru
cheat nuke - atomová bomba na pozici kurzoru
cheat pack - sbalí označené jednotky, pokud sa dají
cheat deploy - rozestaví označené jednotky, pokud sa dají
cheat reveal <0 / 1> - odhalí celou mapu
cheat tech <meno><tech / all><on / of> - zobrazí anebo změní technologii
cheat damage <meno / nič><+ / -><číslo> - upraví poškození objektu/všech označených objektů
cheat insert <číslo><typ><who=RED><x,y> - jednotka anebo budova na pozici kurzoru
cheat add <číslo><typ><who=RED><x,y> - jednotka anebo budova na pozici kurzoru
cheat explore <normal, explored, all> - změní konfiguraci průzkumu
cheat resource <meno><goodtype or all><+ / -><číslo> - zobrazí anebo změní zdroje



Meteor

1) Tipy :
Zabíjejte pouze žluté a červené postavy, zelení jsou s vámi.
Pokud se vám zobrazí text „code CD required" hledejte CDéčko, pak se vrat'te ke stroji znovu.
Sbírejte vše, co se válí na zemi.
K otevření některých dveří potřebujete barevnou kartu (také se válí na zemi).

2) Přehled zbraní :
Pistol, Shotgun - Zbraně s téměř stejným účinkem, vhodné na zabíjení postav.
Uzi, Minigun - Vylepšené verze uzi, k těmto zbraním se dají sebrat bonusy (oheň, voda).
Flamer, Laser canon - Střílí dvě „rakety", vhodné na bedny s čajem a některé zdi.
Grenade launcher - Granátomet, vhodit do úzké uličky. Odráží se !
Rocket launcher - Raketomet, velice šikovná zbraň, dá se použít na vąechno.
GD sniper rifle - Zbraň na nepohyblivé cíle (roboti).
TSX fusion canon - Nejsilnější zbraň, hrozí nebezpečí že zabijete sami sebe.

3) Kód :
Stiskněte [~] a napište god a budete nesmrtelní.

Transport Giant

Ve hře stiskněte následující kombinace:
CTRL+SHIFT+G - velké množství peněz
CTRL+SHIFT+Y - jeden rok dopředu
CTRL+ALT+W - vyhraje misi



PÉCÉ

Kyber Myš doporučuje!
Kačer Donald se letos opět stal partnerem
oblíbené soutěže pro děti
Velká hra s Kubíčkem



Disney KAČER DONALD Nejzábavnější časopis na světě
W.i.t.c.h.
KyberMyš
TOM and JERRY
mamut
Wild West BOSKOVICE
Dino

Velká hra Kubíček

Sbírej etikety z croissantů Kubíček a vyhraj Play Station 2, mobil a spoustu dalších bezva cen!

Zapoj fantazii celé své rodiny a nakresli obrázek z dovolené, z výletu či ze školy. Jen tak budeš zařazen(a) do soutěže o 1. a 2. cenu!

Etikety s Kubíčkem zasílej na adresu provozovatele hry: Pekárny a cukrárny Náchod, a.s.
PO Box 54, 547 34 Náchod

Čekají tě bezva ceny! 10x Play Station 2, mobilní telefony, poukázky na nákup hraček, výlety do westernového městečka Wild West, hry, puzzle, plyšáci Wald Disney a časopisy.

Bližší informace a pravidla hry najdeš na webu www.pekarnynachod.cz, na e-mailové adrese soutez@pekarnynachod.cz nebo na telefonu 491 433 098.

Velká hra s Kubíčkem probíhá od 1. září 2004 do 30. června 2005

S předplatným ušetříte až 216 Kč za rok!

Běžná cena časopisu: 119 Kč
Cena pro předplatitele: 101 Kč



Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného
*** bezva klíčenka**
*** CD zdarma dle výběru**



Předplatné:

☐ **celoroční:** 1212 Kč / 1416 Sk

☐ **půlroční:** 606 Kč / 708 Sk

ZAŠKRTNĚTE

BONUS PRO CELOROČNÍ PŘEDPLATNÉ:
(zvolte pouze jedno CD)

- ○ CD-1/2003
- ○ CD-2/2003
- ○ CD-3/2003
- ○ CD-4/2003
- ○ CD-5/2003
- ○ CD-6/2003
- ○ CD-7/2003



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Objednávám od čísla (včetně)

Jméno a příjmení

***) Ulice a číslo**

Město **PSČ**

Telefon **Rok narození**

Podpis rodiče či zákonného zástupce

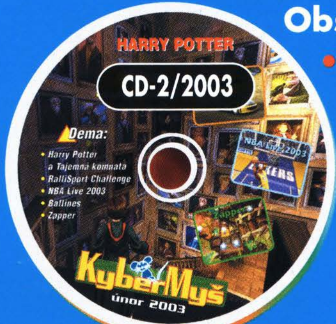
*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť.
Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:
Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 267 211 305, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; casopisy@press.sk , predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 921
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

PLATNOST DO 30. 4. 2005
KM 01/05

KyberMyš



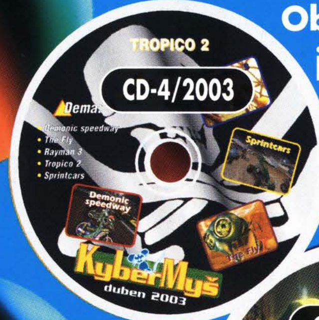
Obsahuje mimo jiné:
- NFS HOT Pursuit 2
- Search and Rescue 4
- Pet Soccer



Obsahuje mimo jiné:
- Harry Potter a Tajemná komnata
- RalliSport Challenge
- NBA Live 2003



Obsahuje mimo jiné:
- Treasure Island
- FIFA 2003
- Lord of the Ring - Fellowship of the ring
- Airline Tycoon



Obsahuje mimo jiné:
- Tropico 2
- Rayman 3
- Sprintcars



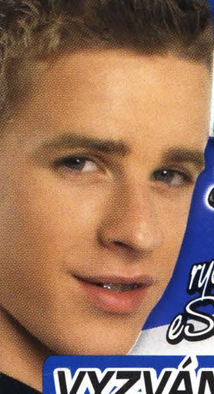
Obsahuje mimo jiné:
- Robin Hood
- ANNO 1503
- Jurassic Park Genesis



Obsahuje mimo jiné:
- Restaurant Empire
- Praetorians
- TOCA Race Driver



Obsahuje mimo jiné:
- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Pure Pinball



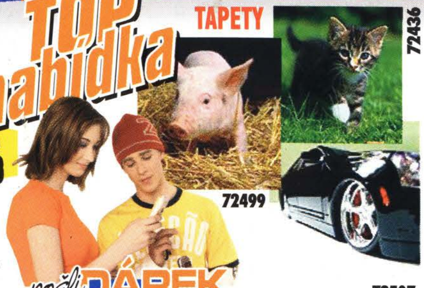
LOGOFUN
Superzábava na mobil!

rychle piš eSeMeSky! **900 11 40**

NEPLAŤ VÍC, KDYŽ NEMUSÍŠ! U NÁS TI STAČÍ JEN 1 SMS!

POZOR! Nyní lze posílat SMS i z pevné sítě!

TOP nabídka



TAPETY: 72436, 72499, 72507

POLYFONNÍ MELODIE

Dragostea din tei	30568
F**k It - Eamon	30428
Pohoda - Kabát	30270

MONOFONNÍ MELODIE

Dragostea din tei	21025
F**k It - Eamon	21022
Morituri te Salutant	20777

Objednávka jako ostatní melodie a tapety!

pošli DÁREK
Pokud chceš někomu poslat dárek připiš na konec SMS telef. číslo příjemce. Např.: POLY KM 30058 666123456

VYZVÁNĚCÍ MELODIE

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Amore Mio - Karma	30537	21219
Angel - The Corrs	30523	21205
Augen Auf - Oomph!	30435	21038
Breaking The Habit - Linkin Park	30433	20861
Burn - Usher	30359	20966
California Dreamin' - Royal Gigolos	30567	21247
Delfín - Aneta Langerová	30553	21233
Do Something - Macy Gray	30599	21278
Dole v dole - Kabát	30188	20748
Dragostea din tei - O-zone	30568	21025
Dvojčatá - No Name	30491	21173
Everybody's Changing - Keane	30564	21244
Everybody's Fool - Evanescence	30582	21261
Everytime - Britney Spears	30426	21000
F*** It - Eamon	30428	21022
Guilty - Rasmus	30556	21236
Hello America - melodie z filmu Horem pádem	30606	21284
How Come - D12	30557	21237
Hymna Baníku Ostrava	30187	20833
Chocolate - Kylie Minogue	30484	21166
I Don't Wanna Know - Mario Winans	30480	21162
I'd Rather Dance With You - Kings Of Convenience	30530	21212
Já na to mám - Maxim Turbulenc	30517	21199
Jede jede mašinka - Maxim Turbulenc	30498	21180
Jigga Jigga! - Scooter	30323	20968
Káťa a Škubánek - melodie z večerníčku	30529	21211
Křemílek - melodie z večerníčku	30524	21206
La Muerte - Iva Frühlingová	30594	21273
Láska moja - Elán	30186	20803
Leave - Jo-Jo	30590	21269
Leaving New York - R.E.M.	30534	21216
Letím ke hvězdám - Aneta Langerová	30439	21116
Ljubi menja po francuzski	30368	20960
Love Them Ho's - Eamon	30561	21241
Malo Pomalo - Karma	30448	21156
Mein Teil - Rammstein	30541	21223
Morituri te Salutant - Daniel Landa	30190	20777
Mraveneček - Maxim Turbulenc	30499	21181
My Band - D12	30358	21036
My Happy Ending - Avril Lavigne	30468	21266
Náladu mi dvíhaš - Misha	30610	21288
Novamba - Lucie Bílá	30189	20856
Out Is Thru - Alanis Morissette	30469	21267
Personal Jesus - Marylin Manson	30591	21270
Pump It Up - Danzel	30611	21289
Rodinná pouta - melodie z TV seriálu	30475	21157
Sexsational - Tom Malar	30486	21168
Sick And Tired - Anastacia	30487	21169
Slide Along Side - Shifty	30489	21171
So Lonely - Novaspace	30583	21262
Someone Like Me - Atomic Kitten	30453	21154
Srdce - Kryštof	30492	21174
S tebou mě baví svět - Maxim Turbulenc	30507	21189
Tak se mi zdá - Julián	30593	21272
The Reason - Hoobastank	30563	21243
This Love - Maroon 5	30562	21242
Trick Me - Kelis	30403	21080
Včelka Mája - Maxim Turbulenc	30508	21190
Yeah - Usher	30359	20966
Whisky to je moje gusto - Maxim Turbulenc	30533	21215
Wizard of Menlo Park - Chumbawamba	30531	21213
Zuzana - Maxim Turbulenc	30522	21204

Poslechni si melodie na ECHOLINE 776 999 600 (cena volání do sítě Oskar dle tvého tarifu)

POLY Napiš eSeMeSku: **POLY**mezera**KM**mezera**ČÍSLOMELODIE** a pošli ji na **900 11 40**. Nutná je podpora polyfonních melodií a aktivovaný WAP. Polyfonní melodie lze objednat pouze eSeMeSkou! Příklad: **POLY KM 30321**

MONO Napiš SMS: **SMSMELO**mezera**KM**mezera**ČÍSLOMELODIE** a pošli ji na **900 11 40**. Pokud nemáš Nokii a tvůj mobil umí EMS, napiš na konec zprávy E. Příklad: **SMSMELO KM 20833**

LOGA OPERÁTORA & OBRÁZKOVÉ SMS

10107, 10222, 15148, 15070, 10311, 15007, 10001, 10688, 10040, 10241, 10462, 10221, 11159, 10208, 15142, 15135, 10593, 10573, 10245, 10470

SMSLOGOm**KM**m**Č.LOGA** a pošli ji na 900 11 40. m=mezera.
Pokud nemáš Nokii, napiš na konci zprávy A pro Alcatel nebo E, pokud tvůj mobil umí EMS.
Příklad: SMSLOGO KM 15070

81372, 81374, 81377, 81343, 80103, 81356, 81407, 81371, 81349, 85140

SMSPICTm**KM**m**Č.OB.SMS** a pošli ji na 900 11 40.
Příklad: SMSPICT KM 85289

BAREVNÁ LOGA
MOŽNO OBJEDNAT JEN ESEMESKOU!

40162, 40026, 40036, 40303, 40141, 40193, 40144, 40086, 40151, 40030, 40081, 40056, 40001, 40157, 40150

BLOGOmezera**KM**mezera**Č.LOGA**.
Nutná je podp. barevných log a akt. WAP. SMS pošli na 900 11 40.

HRY DO MOBILU
MOŽNO OBJEDNAT JEN ESEMESKOU!

88043 Outbreak 3D – Zahlaď všechny stopy po zakázaném výzkumu...
88040 AirStrike – Budeš likvidovat letadla, vrtulníky, tanky a auta.
88041 BeachWars – Jsi řidič buginy a likviduješ všechny další buginy na pláži.
88045 Trapped Ball – S neposednou kuličkou procházíš bludištěm.
88039 Speed Mania – Klasické automobilové závody. Vyber si jedno ze tří aut!
88044 Strategy War – Strategická hra. Těžba surovin a boj proti nepříteli.
88046 Yellow Submarine – Podmořská bitva začíná. Vydej se do hlubin oceánu.
88042 Fisho – Souboj akvarijních rybiček na život a na smrt.
88038 Cavern Diamond – Najít všechny diamanty, ale dávej si pozor!
88017 The Hero Of Night – Zběsilý drak, který velí armádě bojující proti andělům.

Napiš eSeMeSku v tomto tvaru:
VIDm**KM**m**Č.HRY**m**ZKR.**
m = mezera, ZKR. = zkratka
POZOR! Hry podporují jen některé mobily. Jejich typy a zkratky, se dozvíte na Infolince 776 999 199. Nutný je aktivovaný WAP. SMS pošli na 900 11 50. Cena: 50,- Kč/SMS.

TAPETY
MOŽNO OBJEDNAT JEN ESEMESKOU!

72490, 72488, 70072, 72500, 72499, 71530, 72020, 71917, 70002, 72463, 72448, 72460, 72452, 72505, 72026, 72433, 72427, 72017, 72485, 72048, 72324, 72321, 70317, 72323

72436, 72432, 72439, 72030, 72444, 72142, 72160, 72150, 72156, 72431, 72438, 71945, 71931, 71538, 71438, 71542, 70185, 72143, 72435, 71519, 70260, 72445, 70179, 72446, 72041, 72044, 72316, 71476, 72038, 71944, 72145, 72312, 71480, 72320, 71493, 72147, 70022, 72149, 72028, 71531, 71472, 72148, 72286, 72034, 70031, 71532, 70152, 72443

Chceš tapetu? Piš: **WALL**mezera**KM**mezera**Č.TAPETY** a pošli ji na **900 11 40**. Nutný je aktivovaný WAP. Př.: WALL KM 72072

Podporují vybrané modely zn. Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Siemens a Sony Ericsson. Pozor! Detailní návod a seznam mobilů podp. tyto služby na Infolince 776 999 199, po-pá 9:00-16:00. Službu provozuje ATS Praha, P. O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 11 40 je 40,- Kč. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora.